

# AmigaZette

33

e-mail: [azette83@citeweb.net](mailto:azette83@citeweb.net)  
<http://azette83.citeweb.net>



N° 33 - JUILLET - AOUT - 23 Frs - 3,50 €

- *LETTRE OUVERTE DE PHASE 5*
- *AMIGAZetteCD, c'est parti!*

**AMIRAGE** **DECouvrez**  
**LES AMIGAS DU FUTUR**  
**AMIRAGE K2**

AMIGAZette 83 est une association loi 1901  
à but non lucratif



AMIGAZette 83 est une association loi du 1er juillet 1901 à but non lucratif. AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. La Rédaction décline toute responsabilité quant au contenu des articles. Les opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs. Le format de mise en page d'AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. Toute copie ne peut-être faite sans le consentement des membres actifs de l'association. La parution d'AMIGAZette est bimestrielle.

Siège social:

AMIGAZette 83  
67 rue Messenger  
83200 Toulon  
Tél: 04 94 89 50 97

Président: José Grillierre  
Trésorier: Hervé Blancho  
Conseiller technique et informatique: Philippe Cierp  
WebMaster: Philippe Cierp

Adresse électronique  
e-mail:azette83@citeweb.net

La PAO est réalisée avec PAGE STREAM 3.3a  
Le matériel utilisé: tous les amigas, ordinateurs et moyens informatiques des amigaïstes bénévoles qui ont participé à ce fanzine.

Tirage photocopies:  
Charlemagne Multimédia

## Editorial

----->José

**d** Les AMIGAZettes se suivent et ne se ressemblent pas, du moins son contenu et celui ci confirme cette règle par  
**i** son nombre de pages qui est subitement repassé à 28.  
**t** Mettons cela sur le compte des vacances où nous  
**o** profitons un peu plus d'autres loisirs. Cette période  
**r** chaude et orageuse a été très calme pour l'Amiga, ça ne se bousculait pas sur Internet et le facteur devait être en  
**i** vacance, heureusement que Boing nous a donné une  
**a** magnifique éclipse. Espérons la rentrée riche en bonnes  
**i** nouvelles comme celle de la sortie du MCC, les projets  
**a** de PHASE 5 et celui que tout le monde attend, A-News.  
**i** Mais restons dans le présent avec ce numéro 33 et  
l'annonce de notre prochain CD-ROM AMIGAZette. Comme vous le verrez au travers de ces pages il y a toujours à dire avec un Amiga.

# SOMMAIRE

- Sommaire**
- 1 La couv
  - 2 L'édito
  - 3 Info-Gazette
  - 4 Lettre ouverte de PHASE 5
  - 6 AmiRage K2
  - 7 Le MCC
  - 8 Page association
  - 9 Page association
  - 10 Rubrique Fanzine de J.F. Horvath
  - 11 Computer Graphics
  - 12 Installer un disque dur
  - 13 HD Instrument Tools
  - 14 Test CD: Games Attack vol. 1
  - 15 ShapeShifter3.10 - l'émulation Mac
  - 18 Bureautique: Wordworth fait la rentrée
  - 20 Bureautique: Turbocalc-le carnet de notes
  - 22 Courant Continu: la sélection Jeux
  - 24 Courant Continu: Trucs, émul et démos
  - 25 Courant Continu: Util, éducatif et vrac
  - 26 Amiga Pratique: recyclage et alimentation
  - 27 La disquette et le CD-ROM
  - 28 La page C.A.P.A..

La Couv', par Mamain

Exclusivité AMIGAZette  
Et oui, c'était bien notre cher Boing qui était à l'origine de l'éclipse.



# GAZETTE - INFO - GAZETTE

## AMiParty à Entringe

31 Juillet 99 : L'Amiga dans le Republicain Lorrain

L'Amiga et ses passionnés font parler d'eux dans le journal quotidien de l'Est de la France Le Republicain Lorrain, suite à une annonce pour l'AmiParty #1 dans la région de la Lorraine. Ce quotidien, suite à une annonce passée par les organisateurs de l'AmiParty #1, a voulu en savoir un peu plus sur les utilisateurs passionnés de l'Amiga et de même pour cette machine. Dans l'édition de l'Orne, l'article fait la moitié d'une page avec une photo à l'appuie, montrant un Amiga 1200 en tour équipé en PowerPC et carte graphique B-Vision, ainsi que dans les autres éditions, mais celui-ci fait 15x25 cm avec photo. Quelle publicité pour cet ordinateur, qui est soi-disant une carcasse !).

Braver (mailto:lionel.thillot1)

WebAmiParty#1  
(http://www.chez.com/amediasoftware)

## L'ATO FR

L'ATO FR traduit en français les catalogues et parfois même les documentations de logiciels Amiga. Ses membres officiels sont : Pascal RULLIER, Jean-Marc MOSSU, Hervé DUPONT, Jacques FOURY, Olivier LEROY, Joel EHRET et Didier GIRON.

Les derniers travaux de traduction : YAM 2.0, AWEB 3.2, AmiMirror, CutNPaste, FondsCalc, IBrowse, Miami 3.2, NewInstaller, STFAX 3.7, VisualPrefs et MCC\_Pkb. Les traductions des logiciels CrazyEights et HTTPResume ne sont pas encore terminées.

Vous pouvez retrouver les traductions sur le site de J.M. Mossu "Cpt BLOOD".

Web : J.M. Mossu "Cpt BLOOD"  
(http://www.multimania.com/cptblood/)

## Le retour d'anciens logiciels Amiga en OpenSource

Malheureusement, certains développeurs ont abandonné leurs développements sur Amiga. france.amiga.tm se propose de négocier avec eux pour que les codes sources de ces applications soient passés en OpenSource.

## AMIGA sur Brest

L'Amiga est vraiment présent dans tout l'hexagone. Jusqu'à Brest où AMIGAZette vient d'y découvrir quelques nouveaux irréductibles amigaïstes bretons. Ils ont même le magasin PRAXIS INFORMATIQUE qui peut fournir en matériel Amiga, Atari et même un peu de PC pour faire survivre tout cela.

## VILLAGE TRONIC annonce

La toute dernière production de la Picasso IV

Village Tronic annonce qu'une toute dernière production de cartes Picasso IV aura lieu très prochainement et demande aux clients intéressés de précommander leur carte dès maintenant. Suite également aux très mauvaises ventes de ces derniers mois, la production des add-ons Paloma PAL, Pablo et Concierto est annulée.

Web : Village Tronic (http://www.villagetronic.com/)

NOUVEAUTE AMIGA

## PERFECT PAINT

un nouveau logiciel de dessin

Perfect Paint est un nouveau logiciel de dessin proposant de nombreuses fonctions : dessin de 2 à 256 couleurs, Antialiasing ; Page spare ; Stencil ; Défaire multiple ; Fonction texte avec Antialiasing, Bevel et Outlinene ; Différentes sortes de crayons ; Animation ; Zoom en temps réel. Le logiciel comprend également de nombreux effets spéciaux. Retrouvez le sur Aminet ou sur le site dédié.

Web :  
http://gothic.fr.free.fr/amiga/index.html

## BOING Attack

Non, ce n'est pas un nouveau jeu.

L'association Triple A (AAA) est de retour sur papier avec un nouveau fanzine intitulé Boing Attack !. C'est un subtil mélange de rire, d'ironie, d'infos sympas et bien sûr d'Amiga. Vous connaissez Dynamigamite, vous apprécierez BOING Attack. Et n'oubliez pas de commander leur T-Shirt Amiga.

Pour tout renseignement, contactez Amigalex

Amigalex: mailto:davydre

## Mise à jour pour les cartes sons Delfina

Petsoff propose aux utilisateurs d'anciennes cartes Delfina une mise à jour vers une carte Delfina Plus pour 175 Euros. Si vous souhaitez commander une autre option, vous pouvez bénéficier d'une remise de 20%.

Web : Petsoff (http://www.petsoff.com/)



Chers Amigars,

En sus de notre annonce récente d'une collaboration avec QNX Software Systems Ltd. et de notre nouveau projet AMIRAGE K2, cette lettre ouverte doit répondre aux questions controversiales que beaucoup d'entre vous se posent ces jours-ci. Elle contient mes avis et vues personnels sur l'état du marché de l'Amiga, les buts d'AI et la situation en général, qui sont les raisons de notre décisions de saisir l'opportunité d'une coopération avec QNX et de fournir des solutions alternatives dans le futur. Si vous êtes intéressé par des annonces, je vous encourage à lire et – spécialement si vous êtes un développeur – à les considérer avec attention.

Tout d'abord, il y a la question "pourquoi avez-vous fait cela, pourquoi avez-vous divisé le marché Amiga" dans toutes ses incarnations – souvent combinée avec l'assomption que nous voulons "accaparer l'Amiga" ou devenir Amiga nous-mêmes/ Les réponses à ceci sont excessivement simples :

1. Nous voulons concevoir une technologie supérieure, que nous croyons être l'esprit de l'Amiga originel, ou, en d'autres mots, une technologie que de nombreux créatifs aimeraient voir. Cela inclut l'innovation logicielle et matérielle. Nous ne voulons pas faire de compromis majeurs, simplement pour suivre la foule et faire ce que tout le monde fait.

2. Il n'y a d'évidence pas de place pour Phase 5 (aussi bien que pour n'importe quel autre développeurs, comme je le développerais ci-après) sur le plan de route d'Amiga Inc.

Nous faisons tout simplement ce que nous croyons être la bonne chose au regard de notre vision, des buts technologiques que nous suivons, et aussi des opportunités commerciales que nous croyons être les meilleures pour notre futur.

De notre point de vue, AI va développer et commercialiser un produit qui n'aura que le nom en commun avec l'Amiga d'origine. Ils ont probablement de belles idées (bien que de nombreux détails soient encore vaguement décrits que par des mots communs dans le jargon marketing à présent), mais nous ne pouvons voir une quelconque révolution (ici) seulement une évolution similaire à celle que nous pouvons voir dans de nombreux endroits de l'industrie informatique aujourd'hui.

En regardant les informations disponibles, il nous semble évident qu'Amiga va construire un dispositif fondé sur Linux, incorporant des technologies JAVA et leurs extensions nommées AmigaObjects. C'est une

# phase 5

DIGITAL PRODUCTS

## Wolf Dietrich exprime son point de vue à la communauté

machine pour "remplir les promesses de l'âge de l'information". C'est beau, mais il y a d'autres gens qui font pareils aussi.

Je sens fortement que la révolution majeure dont Amiga parle est la prochaine révolution mercantique, où on pourra vendre des dispositifs informationnels à ces millions de gens qui ne sont pas des utilisateurs d'ordinateurs, mais qui seront connectés à l'internet tout comme ils ont été connecté au téléphone il y a longtemps. Il n'y a rien de mauvais à cela, mais qu'est-ce que cela a à voir avec un ordinateur Amiga ? Ce avec quoi je ressens le plus d'inconfort est le fait qu'il y a d'évidence pas d'intention de créer quelque chose de nouveau, spectaculaire, extraordinaire parce que cela est risqué; à la place, le nouveau produit est prévu pour se vendre par millions, imposant d'accepter de nombreux compromis et de suivre le troupeau.

Alors, qu'est-ce que le bientôt prochain produit d'AI a en commun avec l'Amiga originel et son esprit ? C'est peut-être un beau produit, que de nombreuses personnes vont adopter, mais tels sont aussi les Palm Pilot, les téléphones cellulaires, les Playstations, les systèmes stéréos, les postes de télévision, la bière et les sucres d'orge (J'ai intentionnellement laissé les PC Wintel hors de cette liste). Il n'y a rien de répréhensible du tout quand les utilisateurs d'Amiga disent "Hé, c'est chouette, je vais l'acheter" tout comme il n'y a pas de mal quand les utilisateurs d'Amiga achètent des Palm Pilot, des téléphones cellulaires, des Playstation, les systèmes stéréos, les postes de télévision, la bière et les sucres d'orge (j'ai laissé de coté.... hum, vous voyez ce que je veux dire).

Amiga ne nous a pas parlé, à nous Phase 5, sauf à l'occasion d'une réunion pendant les voyages en Europe de Jim Collas. Depuis lors, il n'y a pas eu le moindre courrier, contact ou information pour nous. Ils ne nous ont pas donné accès à un NDA [NDT : Non Disclosure Act = contrat de confidentialité], leur permettant de nous en dire plus sur leurs plans plus tôt, et de nous aider dans nos prises de décisions. Au lieu de ça, ils nous voient ("nous" incorporant

aussi bien tous les autres développeurs) en train de supporter l'Amiga Classic et prendre le chemin du PPC, pendant qu'ils sont train de le couper (le chemin). Est-ce juste ou loyal envers les développeurs et utilisateurs supportant la plateforme Amiga avec leur argent ? Cela me donne l'intime conviction qu'ils ne se soucient même pas de ce qu'il va advenir de nous? Il n'y a aucune indication d'aucune sorte d'aucun partenariat, aussi ne peut-il pas plus y avoir de loyauté mutuelle.

Je ne sais pas quels contacts ont été établis avec les autres développeurs Amiga existants. De nombreux parmi eux semblent surpris par les dernières annonces; nombre semble ne pas les aimer, certains les apprécient peut-être – mais s'il en est ainsi, ont-ils pensé à leur propre futur ? Personnellement, je crois que les récentes annonces de "contacts avec Corel" sont un message significatif. Pourquoi n'avons-nous pas lu "AI travaille étroitement avec H&P pour porter Amiwriter sur l'AmigaNG", "AI a choisi ImageFX de NovaDesign pour être en lot avec le MCC", "AI et WorldFoundry annoncent la disponibilité de deux superbes titres 3D avec une version pour le MCC" ou des annonces similaires ?

C'est simple : AI suit les standards de l'industrie. Tout comme ils utilisent Linux et ont besoin de la portance de Linux pour les faire progresser, ils ont besoin de grands noms comme Corel pour être entraînés. Ils n'ont pas besoin, par exemple, de Phase 5 en tant que compagnie supportant leurs projets, et je crois fermement qu'ils (ou tout du moins qu'ils pensent) n'ont pas besoin des développeurs logiciels Amiga pour leur succès. Jim Collas a dit dans sa "réponse à la réaction à Linux" du 10 juillet : "Je ne peux tout simplement pas croire que nous pourrions acquérir suffisamment d'élan sans recourir à l'élan de Linux. Linux nous donnera un accès continu aux nouvelles technologies et aux nouveaux composants au fur et à mesure de leur apparition. Avec QNX nous aurions pu sortir une nouvelle plateforme mais je ne crois pas que nous aurions pu suivre les rapides changements technologiques de l'industrie informatique."

Pouvons nous tirer de cette lecture que tous les développeurs Amiga actifs – qui ont supporté notre plateforme avec de si nombreux produits et technologies qui rendent l'Amiga encore au goût du jour et utilisable – sont présumés incapable de fournir les technologies logicielles nécessaires sur une nouvelle plateforme? Je pense ainsi. Jim Collas a montré qu'il se serait senti préoccupé



par les chances de succès commercial si Linux n'avait pas été choisi. Évidemment, la relation avec Corel semble importante pour AI également, pour supporter un succès marchand. Qui va être le prochain partenaire important, occupant d'avance des parts de marchés de la nouvelle plateforme Amiga ? Adobe ? ID Soft ? Qui sait ?... Maintenant, juste une pensée : s'il n'y avait pas la frénésie Linux en ce moment, est-ce que la compatibilité avec Windows serait importante pour le succès ? Une question aux développeurs Amiga : appréciez-vous qu'AI considère comme important pour le succès du MCC que les grands noms de l'industrie viennent apporter à la plateforme les technologies et logiciels que – comme il le semble – AI ne croit pas que vous puissiez fournir ? Et une question, pour les utilisateurs d'Amiga : qu'est-ce qui est le plus important pour vous, le succès (et la valeur des actions) d'une compagnie qui porte le nom d'Amiga, ou la technologie qu'on vous apporte ?

Quand le nouveau MCC d'AI se sera vendu à des millions d'exemplaires, l'actuelle communauté Amiga ne sera plus du tout un marché suffisant. Je crois que c'est là au plus tard que la loyauté d'AI envers la communauté Amiga prendra fin – tout comme la loyauté d'AI envers les développeurs Amiga actuels a pris fin. La même chose, je pense fermement, se passera pour la petite base résiduelle de marchands et de distributeurs. Ce qui va compter pour AI n'est pas le fait qu'ils ont supporté l'Amiga pendant de nombreuses années – le succès commercial exigera que le MCC soit vendu par des GRANDS, faisant ÉNORMÉMENT d'argent. Rien de mauvais dans tout cela – mais la loyauté de la communauté Amiga, sur laquelle AI est en train de surfer à présent, avant leur GRAND décollage, ne sera probablement pas récompensée. Et pendant qu'AI s'aligne avec ceux qui sont déjà des GRANDS, les chances pour que nous les petits de croître en des grands avec la nouvelle génération d'Amiga deviennent plus petite chaque jour.

Où cela nous laisse-t-il ? De mon point de vue, il n'y a pas de place pour nous – et je ne parle pas seulement de Phase 5, mais de la plupart sinon de la totalité des développeurs Amiga actuels – sur le carnet de route d'Amiga, et dans le futur qu'Amiga veut créer. Cela signifie également pour nous les compagnies : plus d'affaires (avec l'Amiga). Mais avec QNX, il y a une solution pour l'OS qui remplit les promesses d'excellence

logicielle – et ici à Phase 5 nous sommes capables de fournir du matériel réellement pointu aussi bien que des concepts pour l'informatique future.

Juste une remarque : ce qu'Amiga appelle une révolution ne sont que des concepts (et des développements de ceux-ci) que nous avons proposé il y a déjà trois ans. Nous avons proposé un mécanisme de processus distribués indépendant du matériel il y a longtemps, et nous avons évoqué notre visions des tâches applicatives ou des "threads" [NDT: Il s'agit de sous-tâches coopérant dans un même programme] (connu aussi comme "Services" ou "Objets" ou "objets révolutionnaires" ou "Vous-savez-quelle-sortes-d'objets") qui marchent sur différentes unités centrales ou processeurs ou machines, quelque part dans une boîte ou sur un réseau, et qui communiquent entre eux. Je ne veux pas dire qu'AI ne puisse pas avoir des idées supplémentaires et des nouvelles idées, mais que ce qu'il y a de si révolutionnaire demeure à voir – et devinez ce qui reste si vous descendez du niveau de JAVA aux niveaux sous-jacents de la technologie logicielle...

Neutrino de QNX va permettre à des logiciels fantastique d'être écrits, pour supporter des services, applications et développements similairement révolutionnaires. Il y a une nouvelle et merveilleuse technologie matérielle disponible pour nous – le PPC G5, la confondante technologie Altivec, le multimédia sous de nombreuses formes, et la convergence numérique (nous parlons de convergence du tout numérique haute performance ici, pas d'une fusion d'un téléphone cellulaire et d'un Palm Pilot – et tout cela ensemble peut être la base pour une plateforme merveilleuse pour tous les utilisateurs créatifs qu'il y a ici, ainsi qu'exposé dans nos récentes annonces. Cela peut être un futur que nous dessinerons ensemble – les utilisateurs, les développeurs, les groupes d'utilisateurs et tous les autres qui supportent l'Amiga. Nous avons définitivement besoin de faire équipe maintenant et de développer notre futur, au lieu d'attendre d'AI les GRANDES choses que nous attendons depuis maintenant trois ans. Aussi je vous demande à tous de faire un choix et de montrer votre position. Je vous demande à vous les développeurs de montrer publiquement votre support pour Neutrino de QNX fonctionnant sur des cartes PowerUP, et sur notre future série d'ordinateurs AMIRAGE (et peut-être sur d'autres matériel d'autres manufacteurs aussi...). Avec 13 ans d'histoire et d'expérience avec l'Amiga, je ne peux que souligner que le fort sup-

port de la majorité des utilisateurs et développeurs Amiga que cette nouvelle voie va créer des produits ayant du succès, une technologie des plus créatives et étonnantes, et un marché grandissant et profitable dans lequel tous ceux qui partent maintenant peuvent devenir des leaders technologiques. Nous avons survécu à un marché en diminution depuis si longtemps, et maintenant nous pouvons décider activement si nous voulons décoller pour un futur qui réalisera l'excellence technologique et nous ouvrira de nouvelles dimensions, ou si nous voulons finalement rester perdus dans le troupeau, que nous aurions pu rejoindre depuis des années déjà.

A propos, je démens ces assumptions disant que nous voulons diviser le marché de l'Amiga. Nous offrons seulement les produits qu'AI n'offrira pas – et seulement en considérant les spécifications et notre prix, notre produit pourrait ne pas initialement être en compétition avec l'Amiga MCC (bien que nous n'ayons pas entendu grand chose à propos du prix du MCC jusqu'à présent). Nous suivons un chemin qu'AI a évidemment laissé tomber, et nous voulons nous regrouper avec les amis, les utilisateurs et les développeurs de l'Amiga qu'Amiga veut laisser derrière elle (peut-être à propos, mais probablement avec une attitude comme "hé, désolé si vous passez sous la GRANDE roue que nous sommes en train de tourner").

Je voudrais aussi dire quelques mots à propos de nos projets précédents, l'AMIRAGE et la prebox, en comparaison du nouveau projet AMIRAGE K2 (à propos, nous savions que certains le lirait comme AMI\_RAGE, et d'autres comme A-MIRAGE mais 1) nous n'avons pas de problème avec un peu d'auto-dérision et 2) recommandons de le dire avec une prononciation française). Il y a des voix pour nous critiquer, noircir le tableau à propos des vapourboxes et ainsi de suite. C'est vrai, nous avons failli à livrer ces deux produits, cependant nous – contrairement à d'autres – avons au moins fourni la technologie d'appoint Amiga en pointe des autres, continuellement pendant toutes ces dernières années, dans un marché difficile. Le développement de l'AMIRAGE fut retardé suite aux délais initiaux dans le développement de PowerUP. Après la finition de PowerUP, la situation du marché avait changé significativement puisqu'Amiga avait été vendue à Gateway, et que de nombreux utilisateurs d'Amiga attendaient des développements/annonces de la part d'Amiga Inc. C'était une décision com-



merciale logique que d'arrêter le projet A\BOX, puisque nous ne pouvions pas justifier les efforts de développement continus et les investissements requis à ce moment-là. Plus tard, en mars 1998, nous annonçons la pre\box, un produit indépendant plus simple et plus facile à réaliser, prévu pour supporter la MP [NDT : protection de la mémoire] et la transition au PPC, pour laquelle nous avons signé un accord de licence avec Amiga pour l'OS 3.1. Mais peu après l'annonce de la pre\box, AI annonçait au WOA 1998 à Londres qu'ils n'allaient pas utiliser le PowerPC mais la puce MMC à la place, une annonce qui heurtait significativement nos affaires (aussi bien que les affaires de nombreux développeurs et compagnies Amiga). En conséquence, le développement de la pre\box fut suspendu et remis dans les tiroirs un peu plus tard cette année-là. Je pense qu'il est évident que nos chances de réaliser avec succès les précédents projets exigeants - qui auraient requis le support d'AI, des développeurs et de la communauté - ont été malencontreusement modifiées par de telles décisions extérieures. Aujourd'hui, avec le développement de l'AMIRAGE K2, nous sommes dans une situation complètement différente, puisque l'utilisation de l'OS Neutrino de QNX nous autorise à nous concentrer sur le développement du matériel, et à exploiter les options que les dernières technologies que silicone offrent, sans inconvénients ni compromis. Nous sommes convaincus que nous pouvons remplir notre promesse quand viendra l'aube du prochain millénaire. En espérant vous voir dans le futur. Sincèrement,  
Wolf Dietrich

traduction : Légumox

Web : Phase 5 Digital Products

*Ces textes diffusés par  
Phase5 Product ont été  
récupérés sur Internet en  
français et donc rediffusés  
dans AMIGAZette dans  
leur intégralité*

# AmiRage K2

## Mirage ou réalité?

Suite à l'obtention de la licence du système QNX, Phase 5 annonce le premier produit d'une nouvelle série de micro-ordinateurs : l'AmiRage K2. Voici ses caractéristiques :

1 à 4 processeurs PowerPC G4. Mise à jour possible par l'utilisateur grâce à l'utilisation de modules processeur G4. Chaque processeur possède sa propre horloge de fréquence, permettant d'adapter le système aux souhaits de l'utilisateur; celui-ci peut commencer avec un processeur à 400 MHz et ajouter un second processeur à 700 MHz par la suite.

Support complet du système QNX Neutrino

1 à 2 Go de mémoire principale utilisant la SDRAM (format DIMM standard). La configuration de base sera fournie avec 64 Mo.

Processeur graphique très haute performance utilisant une mémoire de 32 Mo au minimum. Support de résolutions de 1920x1080 en 32bit ou mieux, accélération matérielle vidéo supportant la lecture DVD en plein écran et à pleine vitesse.

Contrôleur Ultra-DMA ATA intégré.

La configuration de base sera fournie avec un disque dur de 6 Go et un lecteur DVD-ROM

Contrôleur Ultra-2-Wide SCSI en option

Interface IEEE1394 haute vitesse pour les périphériques externes et les réseaux

Port dédié pour un lecteur Solid State Drive (SSD, avec une capacité maximale de 128 Mo)

Utilisation de l'ISBEE (Instant System Boot on External Event : Démarrage instantané du système suite à un événement extérieur) qui active le système lors d'événements extérieurs comme un signal reçu par un modem ou autre. Avec l'utilisation du SSD, le système est opérationnel en quelques secondes. Deux ports USB 12 MBit indépendants

3 slots PCI 64-bit, 66MHz, pour des cartes additionnelles hautes performances.

3 slots PCI 32-bit, 33 MHz, pour des cartes additionnelles peu chères.

Port ethernet 10base100 (paire torsadée).

Interface IrDa et ports MIDI

Coprocasseur multimédia haute-performance, avec des fonctions spécialisées DSP, indépendant VLD (variable length decoder) et coprocasseur d'images pour une gestion d'effets indépendante du processeur (video scaling et filtering, color conversion, overlay, alpha blending et bit mask blanking des signaux vidéo numériques).

Port d'entrée Digital Video au format CCIR601 / CCIR656 pour l'utilisation de caméra vidéo numérique ou de décodeur vidéo numérique.

Port de sortie Digital Video pour des périphériques tels qu'une puce d'encodage vidéo numérique, d'un magnétoscope numérique ou autre périphérique compatible CCIR601 / CCIR656.

La sortie vidéo supporte un 129-level alpha blending, le mode genlock, la synchronisation de frames, le chroma key, ...

Slots vidéo dédiés pour l'utilisation de diverses options.

Entrée audio 16bit stéréo, analogique ou numérique.

Sortie audio 16-bit stéréo analogique  
Sortie audio 8 canaux numérique, 16-bit ou 32-bit stéréo

Décodeur audio multicanal Dolby ProLogic<sup>®</sup> et Dolby Digital (AC-3)<sup>®</sup> avec sortie audio Sortie SPDIF supportant deux canaux audio PCM, un (ou plusieurs) flots de données Dolby Digital sur six canaux, ou bien un (ou plusieurs) flots MPEG-1 ou MPEG-2 avec des taux d'échantillonnage programmables.

Interface série synchrone (SSI) qui apporte des capacités modem V34, et une interface ISDN en option.

Support logiciel : Système d'exploitation QNX Neutrino, support des application AmigaOS 3.x; support 3D par des bibliothèques compatibles OpenGL ; émulation de d'autres plateformes

Sortie prévue pour le début de l'année prochaine

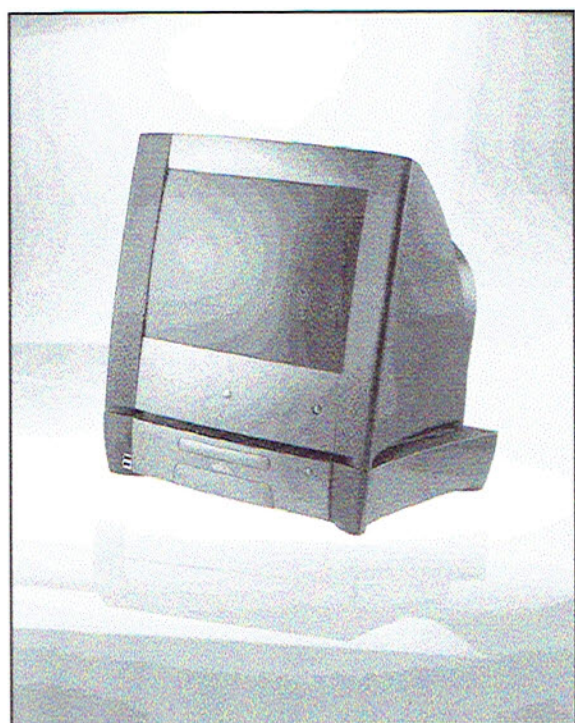
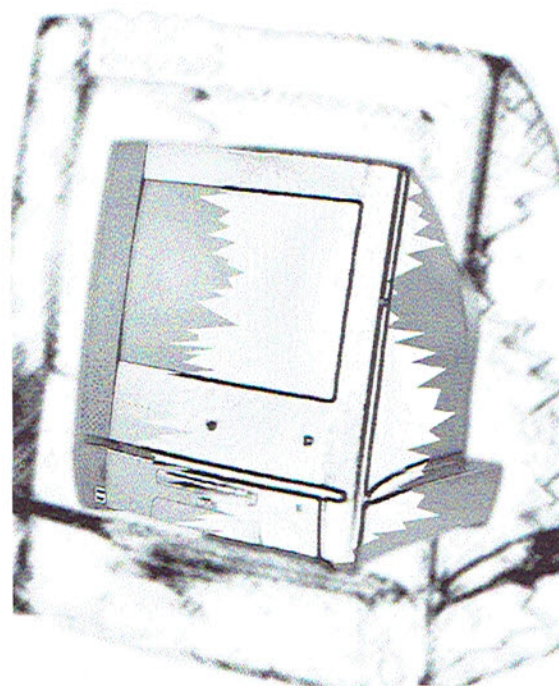
Prix "sensiblement" inférieur à \$2500 en configuration de base.



Nom de code

# MCC

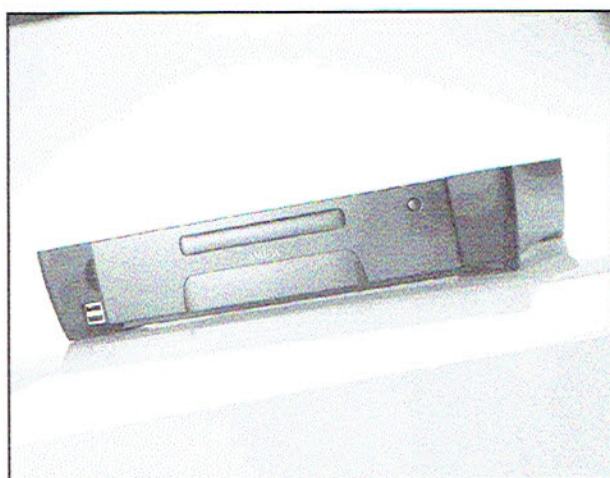
Les premières images de l'AMIGA du futur??!!....



Un arrière goût d'IMac



avec un look Néo-Géo



Le futur, c'est peut-être cela!

Voici les photos de l'Amiga MCC publiées par Amiga Pentagram (designers du boîtier de l'Amiga MCC).

<http://www.pentagram.com/>



# La page associative d' *Amiga* 83 *zette*

## Le mot du Président...

Ca y est le CD\_AMIGAZette\_1 est sur sa phase finale et devrait bientôt être disponible pour les adhérents de l'association. Pour cette première édition nous n'avons réussi qu'à stocker plus de 400 mégaoctets de données de toutes sortes. Il fallait un début et nous espérons pouvoir fournir dans l'avenir tout ce qui est indispensable et utile pour tout Amiga. Dans ce premier CD nous avons réuni toutes les disquettes AMIGAZettes de 1 à 32, tous les DPs d'AMIGAZetteDP, des images et beaucoup d'autres choses. Nous sommes à l'écoute de toutes suggestions pour les prochains CDs, avec vos avis il sera plus facile pour nous de mieux cibler l'état de besoin de chacun. L'été est resté très calme pour l'Amiga et AMIGAZette 83, d'ailleurs vous noterez qu'il n'y a pas de page courrier pour cette édition.

Nous pouvons d'ores et déjà vous annoncer la date de notre prochain Weekend Amiga qui a été fixée au 4 et 5 mars 2000 et une assemblée générale sera certainement organisée vers le mois de décembre, vous serez avisé de l'ordre du jour et des différentes choses qui devront être décidées avec le prochain fanzine et par courrier comme nous l'avons fait l'année dernière.

Le petit retard du fanzine 32 n'était pas dû au hasard mais surtout à une panne de mon 2000 survenue en Mai, son accélératrice ayant rendue l'âme et après une recherche fructueuse je le remis sur pied avec une GVP 030 mais quelques jours plus tard c'était le moniteur qui s'éteignit à son tour (la loi des séries), le fer à souder n'a pas eu le temps de refroidir.

J'ai eu la surprise de recevoir le nouveau fanzine de Triple A qui vaut un détour pour ceux qui aiment cet esprit Fanzine qui traite différents sujets d'une manière très humoristique du style Virus Informatique. A découvrir!

## Où sont nos adhérents?!!

Dans ce tour de France de l'Amiga il peut y avoir plusieurs adhérents dans la même ville (par exemple:83000 Toulon qui n'y apparait qu'une fois). Si au hasard de vos rencontres vous découvrez des amigaïstes qui ne sont pas (ou plus) abonnés à AMIGAZette, vous avez toutes délégation pour porter la bonne parole et nous obliger à diminuer la police de caractère pour faire tenir tout le monde dans cette page.

|       |                      |       |                         |
|-------|----------------------|-------|-------------------------|
| 06600 | ANTIBES              | 57100 | THONVILLE               |
| 07300 | TOURNON/RHONE        | 59610 | FOURMIES                |
| 13870 | ROGNONAS             | 60100 | CREIL                   |
| 22490 | TREMEREUC            | 60150 | LONGUEIL ANNEL          |
| 24200 | SARLAT LA CANEDA     | 60400 | SALENCY                 |
| 24320 | CHERVAL              | 66120 | FONT ROMEU ODEILLO VIA  |
| 24750 | CHAMPCEVINEL         | 69005 | Lyon                    |
| 26120 | MALISSARD            | 69100 | VILLEURBANNE            |
| 27570 | LES BRULES D'ACON    | 71200 | LE CREUSOT              |
| 27600 | GAILLON              | 73000 | CHAMBERY LE HAUT        |
| 28700 | BEVILLE LE COMTE     | 74540 | GRUFFY                  |
| 29200 | BREST                | 76600 | LE HAVRE                |
| 30100 | ALES                 | 78400 | CHATOU                  |
| 30140 | CORBES               | 78711 | MANTES LA VILLE         |
| 30210 | ST BONNET DU GARD    | 80170 | ROSIERES EN SANTERRE    |
| 30800 | ST GILLES            | 81000 | ALBI                    |
| 31400 | TOULOUSE             | 83100 | TOULON                  |
| 31700 | BLAGNAC              | 83130 | LA GARDE                |
| 31860 | PINS-JUSTARET        | 83136 | GAREOULT                |
| 35170 | BRUZ                 | 83200 | TOULON                  |
| 35200 | RENNES               | 83220 | LE PRADET               |
| 38400 | SAINT MARTIN D'HERES | 83390 | CUERS                   |
| 42230 | ROCHE LA MOLIERE     | 83400 | HYERES                  |
| 42600 | SAVIGNEUX            | 83500 | LA SEYNE SUR MER        |
| 43700 | CHASPINHAC           | 85300 | CHALLANS                |
| 44100 | NANTES               | 86190 | JAUNAY CLAN             |
| 44300 | NANTES               | 88140 | CONTREXEVILLE           |
| 45480 | St PERAVY EPREUX     | 95320 | SAINTE LEU LA FORET     |
| 45570 | OUZOUER SUR LOIRE    | 95680 | MONTLIGNON              |
| 51100 | REIMS                | 97490 | Ste CLOTILDE-La Réunion |
| 54190 | VILLERUPT            |       |                         |

## L'AGENDA

- Septembre/octobre: CD\_AMIGAZette\_1 disponible
- Octobre: sortie d'AMIGAZette 34
- Décembre: Assemblée générale
- 1er Janvier 2000: AMIGAZette passe en l'an 2000



# Fenêtre sur le présent et le futur...

Inexorablement nous continuons cette rubrique qui ne cesse d'aller vers l'avant et le futur pour l'Amiga fait toujours parler de lui avec une éventuelle nouvelle machine pour la fin de l'année. Je deviens très méfiant de ces bruits, cela fait quatre années (ou plus, on fini par ne plus se rappeler) que l'on nous promet de remettre l'Amiga sur pied et aussi sur les étagères!!??. Heureusement que les fans se débrouillent sans aide pour continuer à faire vivre le phénomène Amiga comme par exemple l'AmiParty qui était organisée à Entrange près de Thionville, tout petit village lorrain mais habité par des fans d'Amiga qui ont concrétisé ce désir de mieux faire connaître l'Amiga en commençant par le républicain Lorrain qui leur a consacré 3 articles de taille.

On a tous cette envie de faire partager cette passion et de la faire connaître à ceux qui ignorent encore la force de cette admirable petite machine qui sait aussi être grande. J'ai déjà raconté l'anecdote qui m'était arrivée lors de mon premier crash qui m'avait fait découvrir l'attachement que l'on pouvait avoir

avec cette machine, même vieille de 10 ans, et bien récemment le même phénomène est arrivé à un ami dont le clavier venait de rendre l'âme, donc rendant l'Amiga inutilisable momentanément et lui complètement désemparé devant cette catastrophe, jusqu'au moment où je lui en ai prêté un, ce qui l'a comblé de bonheur. Je doute que l'on retrouve ce genre de sentiment pour une machine ailleurs que dans notre "communauté".

Que dire de plus après l'annonce du MCC, la lettre ouverte de Wolf Dietrich à la communauté Amiga et le projet AmiRage K2 de Phase 5. Je pense que Wolf D. n'est pas le seul à avoir ces pensées pessimistes envers les projets d'Amiga International, car depuis l'acquisition d'Amiga par Gateway, nous ne cessons pas d'avoir cette impression qu'AI ne cherche qu'à réaliser un produit qui rapportera beaucoup de dollars sans se soucier que de nombreux amigaïstes «classic» attendent un renouveau différent que celui qui est proposé. Il est normal que l'évolution technologique impose une recherche permanente de

nouveautés et d'innovations mais il serait aussi normal qu'il y ai une reconnaissance envers tous ceux qui s'investissent pour maintenir cet esprit Amiga. Que pourrait-on faire pour motiver les gens d'AI à donner des moyens à ceux qui osent encore continuer à promouvoir l'Amiga?

Que pourrait-on espérer dans un futur proche? - que le mouvement Amiga français soit reconnu des gens d'AI et d'ailleurs, ce n'est pas parce que le marché Amiga devient quasi inexistant en France qu'il faut nous ignorer et continuer à développer en allemand et en anglais.

Les revendeurs disparaissent les uns après les autres, faute de pouvoir fournir correctement, pour faire vivre l'Amiga, ils doivent vendre du PC, et au fil du temps deviennent complètement PC. N'est-ce pas triste de voir le Logo AMIGA encadré par les fenêtre volantes de WinDaube ce qui laisserait penser que l'Amiga fonctionne sous  $\mu$ soft et pour les crédules, UAE est bien un Amiga qui squatte un PC, il ne lui manque que l'âme et la chaleur d'un vrai Amiga (et pourtant Intel, ça chauffe! ;-)

◆ José Grillierre  
Président d'AMIGAZette 83

## INTERNET et AMIGAZette 83



Après le petit crash du 2000, voici un crash de PC. Et oui, cela arrive même aux meilleurs dans le métier de crasher son ordi, mais là c'est plutôt l'ordi qui a rendu l'âme en entraînant avec lui les périphériques de son environnement. Pour ceux qui ne le savaient pas encore AmigaPhil fait de l'Amiga via UAE sur un PC, donc gère le site AMIGAZette à partir de cette même machine. Le crash dont il a été victime malgré lui a retardé les mise à jour du site, mais c'est reparti à 350Mhz. Tout devrait revenir dans l'ordre pour la rentrée.

Les Correspondants régionaux  
pour AMIGAZette 83

Région SAVOIE:

Michel MASSOT

45 rue du BUGÉY

73000 - CHAMBERY LE HAUT

Tél: 06 15 60 13 27

*Bientôt un correspondant  
pour la région  
Alsace-Lorraine*

Vous avez quelque chose à dire  
Vous voulez faire partager votre  
passion de l'Amiga.  
Vous avez des critiques  
Vous avez des idées  
Vous avez un problème  
informatique à résoudre

Une seule adresse, celle  
d'AMIGAZette 83 ou nous  
essaierons de répondre à vos  
questions et faire l'intermédiaire via  
le fanzine  
ou notre site Internet



# Amimag

2,25 Euros

La Rubrique Fanzine  
du 1<sup>er</sup> fanzine Belge  
Par J.F Horvath

AMIMAG: 13, RUE DE LA SOIERIE  
BTE 6 1190  
BRUXELLES, BELGIQUE.



*Une fois de plus, nous allons  
analyser ensemble l'actualité des  
fanzines dédiés tout  
spécialement à notre chère  
bécane...*

Cette rubrique est également  
suivie dans AMIMAG,  
Obligement, Alli@nceMicro.

## AMIMAG 26

Pour ce numéro estival, Amimag propose encore plus de pages dédiées à l'Amiga que par le passé. Ce numéro est de plus un numéro anniversaire; en effet, le zine number one vient de souffler ses quatre bougies, un vrai record dans le contexte actuel !

Au sommaire vous trouverez des news hyper fraîches; les dernières caractéristiques de l'OS 3.5; une réflexion sur le fameux bug de l'an 2000 (qui est pour très bientôt !) sans oublier les tests de DP, des meilleurs CD-Rom du moment, avec notamment celui de la compil' Games Attack de APC & TCP. Ajoutons à tout cela les labos Amos, Scala, HTML et des articles dédiés à la Startup-sequence, aux facéties du SCSI et vous comprendrez que le menu est très très copieux. Pour rappel, le fanzine belge offre depuis peu une disquette remplie de choses très intéressantes (articles complémentaires, illustrations, softs,...).

Alors, n'hésitez plus, lisez Amimag !

## OBLIGEMENT 15

Avec cette nouvelle édition du zine électronique bien connu, les amateurs de nature seront ravis ! En effet, les menus sont agrémentés de jolies fleurs, histoire de nous rappeler, s'il le fallait encore, que les beaux jours sont de retour... Parmi la tonne d'articles proposés, vous trouverez des news, (ben, oui !) le reportage sur la Ukonx Party '99, (tiens, je n'ai plus de nouvelles de l'organisateur, il m'avait pourtant promis de garder le contact...) ainsi qu'une interview de mon ancien rédac' chef, Bruce Lepper. Comme les p'tits gars d'Obligement ne sont pas radins, ils vous rajoutent les tests de Napalm et de Gunbee 99, un tour d'horizon des DP, des blagues et leur fameux quizz... Alors, heureux !?

*Ma rubrique touche à sa fin, mais je reviendrai dès le prochain numéro, avec toujours plus de zines analysés. A ce propos, si vous réalisez une feuille de chou qui ne figure pas dans ces lignes, vous savez ce qui vous reste à faire !*

## BOING ATTACK 1

Eh oui, vous ne rêvez pas, un nouveau fanzine Amiga vient de naître !!! En fait, il s'agit de l'assoce Triple A (vous vous souvenez quand même de Dynamigamite ??!!!) qui remet le couvert après avoir abandonné un certain temps le monde du fanzinat. La formule reprend les bonnes habitudes de feu Dyna; l'ambiance top délire est de la partie ! Boing est un zine surtout orienté news, réflexions cinglantes et jeux à gogo. C'est donc un rendez-vous incontournable pour tout connaître de l'univers ludique de notre micro favori. Pour ce numéro, des big zooms sur Worms "the Director's Cut", Genetic Species et Foundation. Pour moi, Boing reprend, avec bonheur, le concept de Dynamigamite, à savoir fun et gros délires. Espérons que rien ne change !

### Amimag

Deux formules d'abonnement à Amimag:

1) six mois pour trois numéros + disk (360FB / 60FF)

2) un an pour six numéros + disk (720FB / 120FF)

Par chèque à l'ordre de :Horvath Jean-François

Par virement au compte n° 001-1545294-63

Pour la France et les autres pays: virement postal à mon nom,

virement bancaire en francs belges ou Eurochèque (mini

100FF ou équivalent)

SVP: PAS DE CHEQUES FRANCAIS OU AUTRES.

AMIMAG

13, rue de la Soierie, bte 6  
1190 Bruxelles (Belgique)

OBLIGEMENT

c/o Christian Julia et David Brunet  
16, rue sur le Val  
21121 Fontaine les Dijon

BOING ATTACK

Lot. Les Aurores  
26800 Portes-lès-Valence

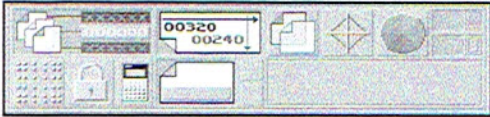
Nota: ne cherchez pas AMIGAZette dans cette page,  
vous êtes en train de le lire... ;-)



# COMPUTER GRAPHICS

L'outil de référence infographique qu'attendaient tous les Amiga

Une création S.D.L.I.

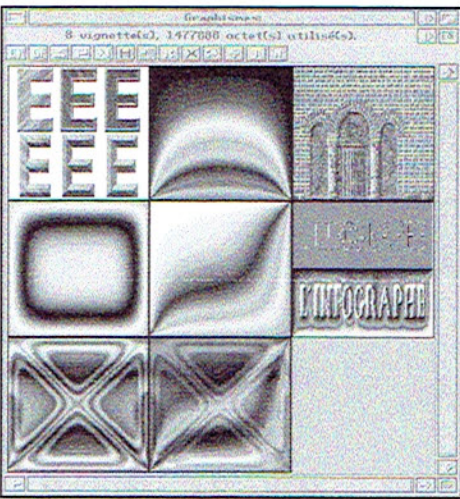


**Toutes les résolutions :** chaque image est immédiatement adaptée à l'écran final et avec une carte graphique vous dessinerez réellement en vraies couleurs.



**Tous les modes graphiques :**  
XOR, AND, OR, FUSION, MASQUE, etc.

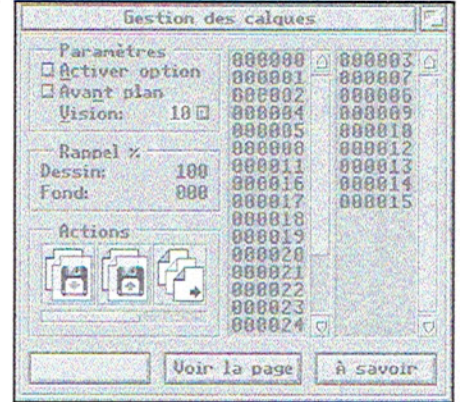
**Utilisation de la mémoire rapide ou graphique :**  
vous n'êtes plus limité par la seule capacité de votre mémoire graphique.



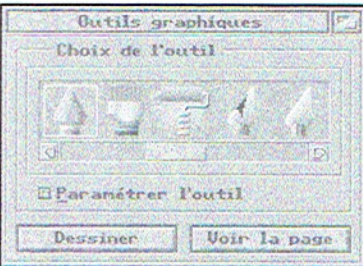
**Album d'images :**  
pour voir immédiatement toutes les images d'un même périphérique.

**Verrouillage multiple des zones de dessin :**  
une page spéciale vous permet de figer n'importe quelle partie de votre image.

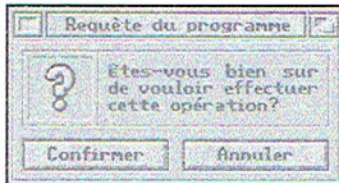
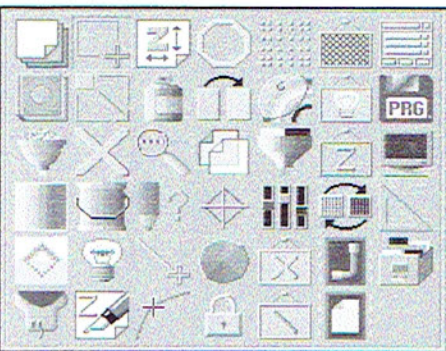
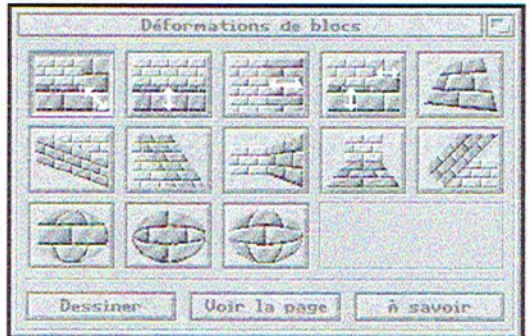
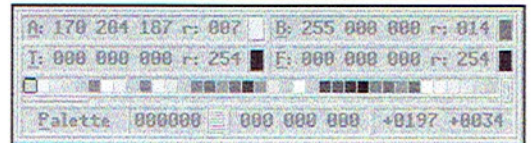
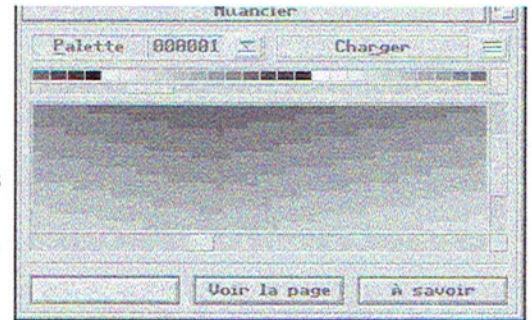
**Dégradé par interpolation** depuis une image.  
**Gestion approfondie des couleurs.**



**Nombre de pages et de calques illimité :** et avec une dimension jusqu'à 32752 x 32752 points vous créez enfin vos animations sans restriction.



**Outils infographistes personnalisables :**  
crayon, pastel, fusain, marqueur à brosse, marqueur à pointe, feutre crayon, pinceau, pinceau fin, pinceau brosse, couteau à gratter, éponge, Rotring®, aérographe, doigt, peinture à l'huile, etc.

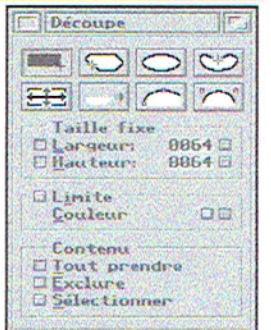


**Menu au choix** par icône, navigateur ou texte localisé,...

**Tampon d'une contenance** de 999 blocs.

**Outils de déformation** multiples et pré-enregistrés.

**Filtres d'images** à l'envie



: A.D.F.I. Application  
47 av. de la libération. 63000 Clermont-FD.

**Version de démonstration : 25 FF.**

**Version complète: 790Frs**



# Comment installer un disque dur

Par LUDO

Vous avez donc craquer pour le dernier disque dur en vogue pour votre AMIGA et vous ne savez pas comment installer la grosse bête sur votre machine et surtout quel logiciel utiliser?. Restez calme le problème va se résoudre tout seul, ou presque, car le digne successeur de "HD TOOLBOX" (logiciel d'installation pour disque dur) est arrivé, il s'agit de "HD InstrumentTools".

En première partie: comment installer un disque dur sur AMIGA? et en deuxième partie je rentrerai en détail dans le nouveau logiciel d'installation de disque dur "HD InstrumentTools".

Si vous possédez déjà un disque dur, passez cette première partie et allez sans tarder à la deuxième.

## COMMENT INSTALLER UN DISQUE DUR (ide ou scsi) SUR AMIGA ?

On commence directement dans le vif du sujet (notez que cet article s'adresse d'abord au possesseur d'AMIGA 1200, AMIGA 600 et A4000 mais est tout aussi adaptable sur les autres machines, mais pas sur PC).

Pour installer un Disque dur (format IDE) sur AMIGA, il vous faut évidemment le relier à l'ordinateur et pour cela il est nécessaire de vous procurer une "nappe IDE 2.5/3.5-3.5 + une nappe alimentation" (dans tout magasin amiga ou PC) qui va vous permettre d'alimenter votre disque Dur à partir de votre AMIGA

Caractéristiques de cette nappe:

La fiche 2.5 pouces

—> cela correspond à la partie de la nappe qui va se connecter sur la carte mère de votre AMIGA 600-1200-4000, cette partie de la nappe est beaucoup plus petite que la 3.5

La fiche 3.5 pouces

—> celle ci correspond à la partie de la nappe qui va se connecter directement sur votre Disque Dur. Elle est composée de 40 broches et d'une longueur beaucoup plus

importante que la 2.5 pouces.

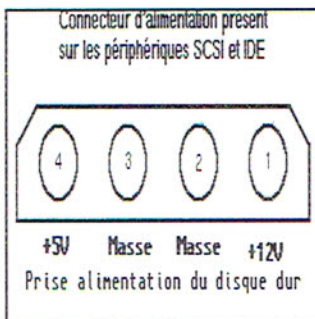
l'alimentation est un élément très important pour faire fonctionner votre DDur et il faudra donc vous procurer une nappe alimentation qui, en général, se

connecte en parallèle avec le lecteur de disquette. Avec une once de bricolage on peut facilement la fabriquer, mais on peut la trouver chez les revendeurs de matériel informatique. Contrôler tout de même si le disque dur n'est pas un vieux modèle qui demande beaucoup de courant, ce qui pourrait occasionner des pompages sur l'alimentation de l'Amiga.

Voilà la première partie est terminée, il ne vous reste plus qu'à redémarrer votre AMIGA en ayant pris soin de vérifier si tout est bien connecté ou reconnecté (attention le disque dur ne peut pas encore fonctionner) suivez donc la deuxième partie).

Donc nous allons passer maintenant à l'étape suivante, celle ci va consister à préparer le partitionnement de votre Disque Dur, alors démarrer votre AMIGA avec la disquette d'installation originale livrée avec votre AMIGA, elle est normalement appelée "install" (voir install1-2).

La préparation des partitions de votre disque dur commence maintenant, le logiciel à lancer sur votre disquette d'installation est "HDTOOLBOX" (celui ci va vous permettre de configurer et monter des partitions sur votre Disque Dur), mais nous allons le laisser de côté et nous allons nous intéresser plus particulièrement à "HDInstrumentTools" qui est sous le même principe que HDToolBox.



## HD Instrument Tools le digne successeur de HDToolBox

par LUDO et José

Voici donc une petite prise en main de cet utilitaire incontournable. Une dernière petite précision avant de l'ouvrir, allez faire un tour du côté de son icône et vérifier si le "DEVICE" est bien le vôtre (soit un ...scsi..device ou tout simplement SCSI.device pour tout disque IDE.). Démarrez tout cela et voyons ce que propose ce logiciel. (voir figure 1) Dans la grande fenêtre se trouve affichés les disques disponibles, sélectionnez celui qui vous intéresse.

Cliquez SETUP DRIVE afin de vérifier si le disque est bien reconnu avec toutes ses caractéristiques (Figure 2).

Dans cette fenêtre vous avez la possibilité de modifier la configuration par des cases à cocher. Si vous n'y comprenez rien laissez la configuration proposée par l'ordinateur et cliquez USE.

Cliquez le bouton File System...(Figure 3).

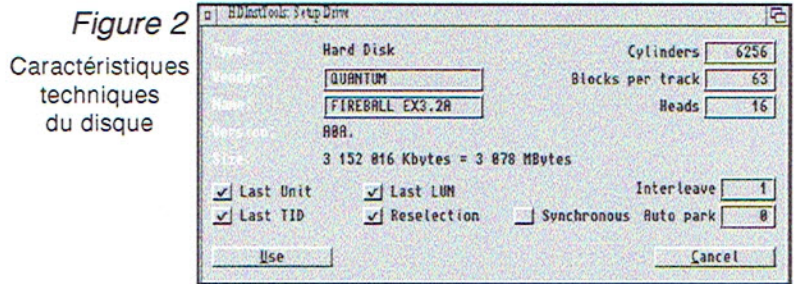
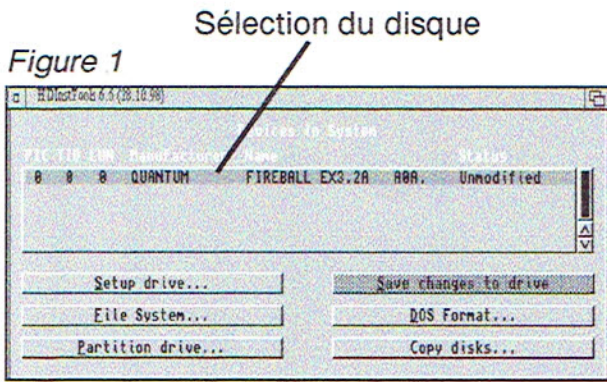
Le logiciel va chercher les file system disponibles et vous les proposer. Le fileSystem est le système de gestion de votre disque dur. Si vous en disposez plusieurs, sélectionnez celui qui vous intéresse et cliquez USE. Dans cette option vous avez la possibilité d'ajouter avec le bouton ADD des FileSystem qui ne seraient pas reconnus automatiquement à l'ouverture de cette fenêtre, on peut également les effacer avec le bouton DELETE.

L'étape suivante sera bien sûr celle du partitionnement du disque dur. Cliquez alors sur Partition Drive (Figure 4).

Si votre disque est vierge (ou d'un autre signe astrologique) la barre OVERVIEW est vide et au dessous est inscrit le nom de votre disque avec sa capacité.

Cliquez sur Add Partition, par défaut elle fera tout le disque. Cliquez maintenant sur Edit Partition et ap-





parait à l'écran toutes les infos sur cette partition (Figure 5). Sur la deuxième ligne se trouve un réglage marqué Size. A la souris, déplacez le curseur et régler ainsi la taille de la partition. Le FileSystem de la partition peut être changé en cliquant successivement sur le bouton correspondant.

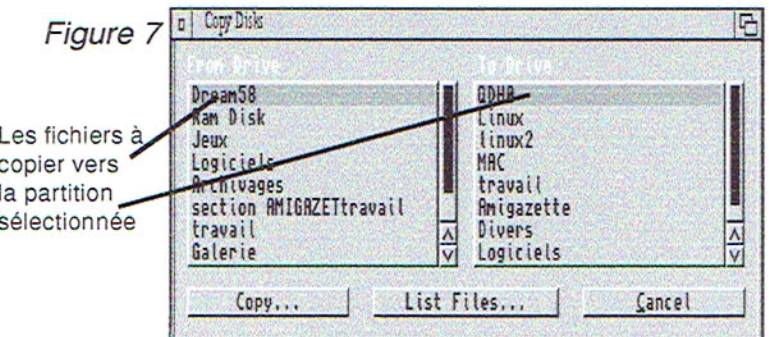
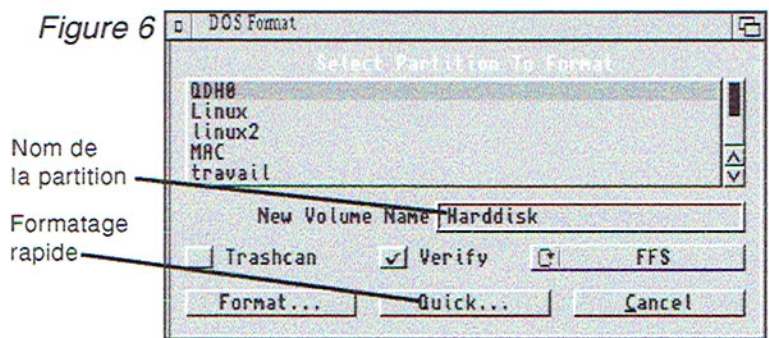
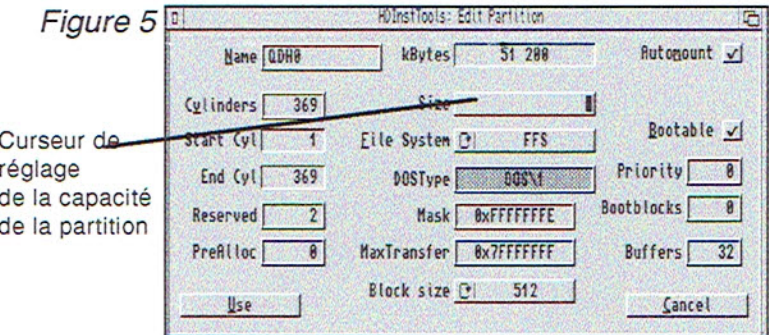
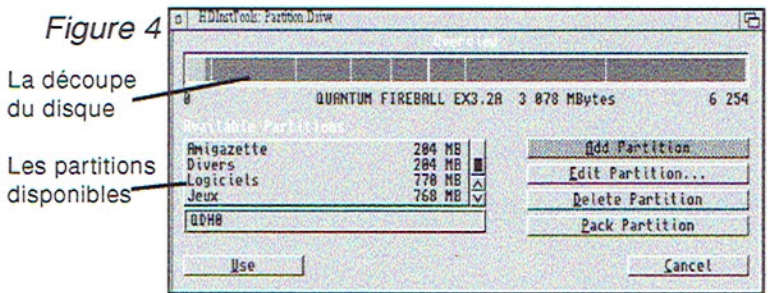
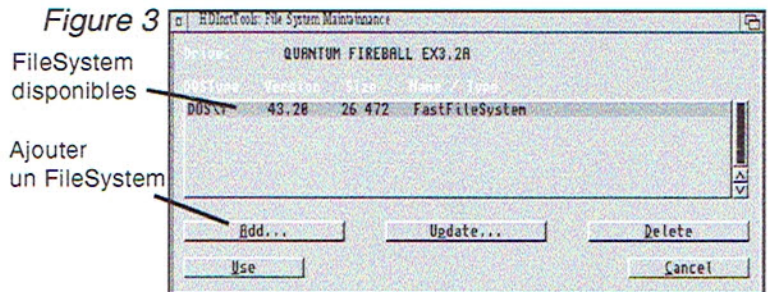
Cliquez sur USE. Revenu dans la fenêtre principale, cliquez sur Add Partition et la suivante occupera par défaut la place restante. Donnez lui sa bonne valeur par Edit Partition et continuez comme ceci jusqu'à la fin. Tant que vous n'êtes pas passé par la phase de formatage et de chargement des logiciels, au risque de tout perdre, les partitions peuvent encore être modifiées.

Cliquez maintenant Pack Partition et faites USE. Dans la colonne Status se trouve maintenant inscrit Modified (modifié) ce qui veut dire que le logiciel a bien enregistré les modification. Cliquez le bouton Save Change To Drive ce qui provoque un message signalant que toutes les données risquent d'être effacées. Faites Yes et HD InstrumentTool vous dit qu'il vaut mieux rebooter afin que les informations soient prises en compte. Faites Yes et aussitôt on redémarre.

Relancez HDInstrumentTools et regardez la colonne Status, elle est marquée maintenant Unmodified (non modifiée) ce qui indique qu'aucune modification n'est intervenue depuis la dernière intervention.

Passons maintenant au formatage. Cliquez sur DosFormat (Figure 6). La fenêtre montre les partitions valides sous leur nom de racine. Celui qui apparaîtra sur l'écran sera celui que vous indiquerez dans la case New Volume Name (nouveau nom nom de volume). Utilisez le QuickFormat (format rapide).

La fonction CopyDisk (Figure 7) peut être utilisée dans le cas d'un "Backup" à partir d'un CD ou autre support de sauvegarde. Par exemple si vous avez réalisé une sauvegarde de votre système et autres partitions avant le reformatage cette fonction permet de tout remettre en place mais attention à l'espace disponible.





# TEST CD

## GAMES ATTACK VOLUME 1

*Des CD il y en a plein, mais celui-ci se veut être le premier volume d'une collection reprenant les meilleurs jeux du Miga.*

*Affaire à suivre...*

Par J.F Horvath (AMIMAG)

Jouez !

Games Attack est un CD qui nous vient de chez APC & TCP, qui est un club Amiga très actif outre Rhin. Parmi d'autres, l'une des activités de ce team est l'édition de jeux; en voici un nouvel exemple. Ce CD se divise en plusieurs tiroirs contenant chacun des choses très intéressantes. Le premier des tiroirs est celui intitulé "Club Infos" dans lequel vous trouverez toutes les informations relatives au club. Passons donc vite aux tiroirs les plus intéressants.

Le tiroir "Demos" vous offre la possibilité de découvrir des... démos de jeux assez récents. Cela va de 6th Sens à Deconstruction (testé dans Amimag n°22) en passant par Genetic Species et Napalm. Bref, beaucoup de très bonnes choses pour tout ceux qui veulent se faire une idée de ces jeux.

Bien entendu une telle compilation ne pourrait se passer de l'inévitable section "Domaine public". Ce CD ne fait donc pas exception à la règle, et vous offre une multitude de softs. Parmi les plus intéressants, dans la catégorie "Action", notons la présence de Poing 6 et de MegaBall AGA. Pour ceux qui sont un plus branchés par les jeux de société, voici les versions électroniques de deux incontournables hits: Monopoly v1.6 et Stratego. Pour ma part, et même si ces adaptations sont plutôt réussies, je pense que les versions traditionnelles sont de loin beaucoup plus conviviales. Les jeux de société ne sont pas prêts à être totalement remplacés par leurs versions virtuelles. Deux autres hits répondent également à l'appel dans la catégorie "Jump'n run", à savoir BoulderDash et BodeRunner, qui est l'oeuvre d'un Français.

Je sais qu'il y a parmi vous des fanatiques de jeux de rôle et d'aventure (n'est-ce pas Christian!). Vous n'avez pas été

oubliés par le team d'APC & TCP puisqu'un tiroir très bien fourni vous livre son contenu, avec notamment Rescue Elvis et TeleKommando II; tout un programme, n'est-ce pas ?

Pour celles et ceux qui aiment se triturer les méninges voici le tiroir "Think", avec au menu des softs tels que 1497, AMasterMind, et surtout le superbe StepFive. Je me permets de m'attarder quelques instants sur ce clone de Tetris. Il s'agit d'une réalisation signée par la NightLight, un team français. Tout dans ce jeu est superbe. Les graphs AGA et les musiques apportent un plus indéniable à cette production.

Je donne un grand coup de chapeau à cette équipe pour leur réalisation. Je dois avouer que je n'avais jamais entendu parler de ce team, et encore moins de leurs jeux (ils en ont fait d'autres, donc "s" !). Il est inconcevable qu'un tel jeu n'ait (apparemment) pas cassé la baraque dans l'univers ludique du Miga. D'après la doc, cette réalisation date de 1996 (!); j'invite tous les lecteurs, qui souhaitent avoir en leur possession un bon jeu, à prendre contact avec cette équipe. Je ne les connais pas, mais je leur fais cette pub tardive, car Step 5 m'a beaucoup plu. Cette énième réactualisation du classique Tetris vaut le détour. Après cet intermède, je reprends l'analyse du contenu du CD. S'il y a bien un truc sympa ce sont les jeux sous Workbench. Ils vous permettent de vous éclater entre deux tâches sérieuses.

Le tiroir "WB" vous donne le choix, avec, ici aussi, quelques remakes de jeux célèbres; il y a Alchemy's snakes, (le fameux jeu du serpent qui grandit, grandit, grandit) WackBan, (un nouveau Pac-Man) Simple Pac, (idem) et Boum (un démineur).

Sachez aussi que vous avez droit à un tiroir intitulé "Tools", qui contient des éditeurs pour certains jeux, des

installers, des soluces, des utilitaires comme NoAga, par exemple. Il y a aussi MUI, ClassAct et bien d'autres. Les deux derniers tiroirs sont "Spielstande" (Save data,...) et Suchtool (avec CDCAT).

Ze conclusion Games Attack est une bonne initiative. Le CD regroupe un grand nombre de jeux plutôt sympathiques. Il y a même quelques très bonnes surprises çà et là. La philosophie du CD n'est pas la même que celle des Aminet, puisqu'ici rien n'est compressé; les angoissés du décompressage peuvent donc dormir sur leurs deux oreilles ! Dans l'ensemble, il n'y a pas de gros reproches à faire à ce premier volume. Les seuls points négatifs sont certainement le fait de retrouver souvent des jeux que l'on possède déjà sur nos CD Aminet. L'autre désagrément étant de se retrouver parfois uniquement face à des docs en allemand (ce qui est désagréable quand on ne manie pas la langue de Goethe). Cependant, je pense que l'on peut affirmer sans hésitation que le premier volume de Games Attack vaut largement l'investissement.

### Fiche technique

NOM: Games Attack de APC/TCP  
Genre: compil' de softs sur CD  
Matos: TT Amiga avec CD-Rom  
Note: 90%

APC & TCP Computerclub  
Andreas Magerl  
Postfach 59  
D-83236 Ubersee Allemagne  
E-Mail: ANDREAS



# SHAPESHIFTER 3.10

## UN OS MAC SUR UN OS AMIGA

PAR LUDO

La micro alternative, autre que l'Amiga, passe sans aucun doute par le MAC. Nous, amigaïstes acharnés et convaincus, nous pouvons profiter de tous les autres systèmes, la pomme est donc aussi pour nous et pour faire fonctionner toute la logithèque MAC sur AMIGA, on utilisera l'émulation grâce à "ShapeShifter" que je vous présente dans sa version 3.10.



### SHAPESHIFTER C'EST QUOI ?

Shapeshifter est donc un logiciel d'émulation qui permet d'obtenir un Macintosh sur Amiga soit dans une fenêtre du workbench ou alors sur un écran public et permettre ainsi de faire tourner toutes sortes de logiciels issus de la logithèque du Macintosh (jeux, logiciels etc.), mais tout en gardant le worbench présent.

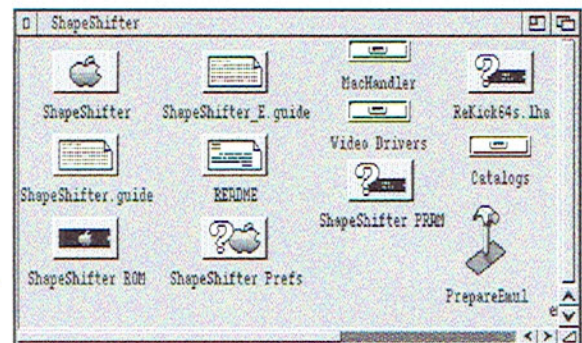
Evidemment il faudra avoir le droit d'utiliser le système d'exploitation ainsi que les ROM, même en fonctionnement virtuel. A partir d'un vrai mac (celui dont vous disposez et qui va vous fournir le nécessaire) il vous est possible de "grabbez" la ROM avec le petit programme nommé "SaveROM" et la mettre sous la forme d'un fichier. Pour charger le système 7.xx il faut se débrouiller à moins de l'avoir sur un CD-ROM ou alors posséder un lecteur HD et bien sûr posséder une grosse configuration, mini 030, mieux PPC.

### INSTALLER SHAPESHIFTER

La première chose à faire c'est de mettre le répertoire dans une de vos partition AMIGA et qui va également contenir le fichier ROM Mac. Cherchez le fichier "PrepareEmul" et double cliquez le, ceci va aussitôt provoquer un redémarrage de l'Amiga pour le préparer au lancement de ShapeShifter

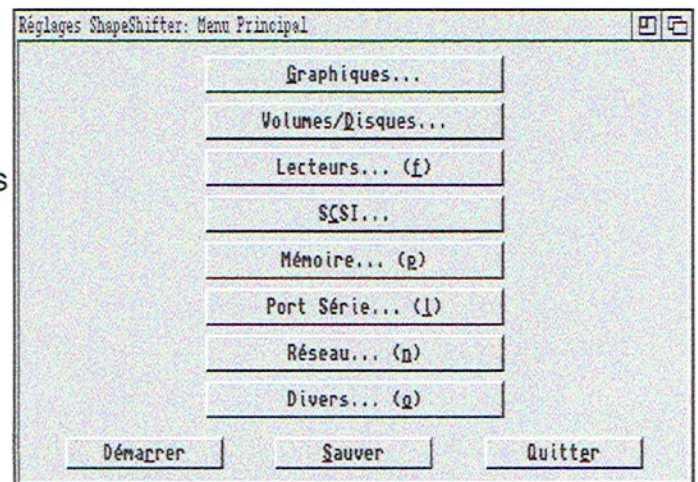
Les possesseurs de carte Blizzard sur A1200 devront lancer PrepareEmul avec l'argument A1200: PrepareEmule A1200  
Voilà la toute première partie de l'installation de l'émulateur est terminée. Attention, le MAC ne fonctionne pas encore, il vous faut procéder à la configuration de l'émulateur et c'est justement ce que nous allons voir maintenant.(fig2)

Image 1



Le répertoire ShapeShifter

Image 2



Les réglages

### CONFIGURER SHAPESHIFTER ?

#### Partie 1- Le système graphique

Si vous avez un doute laissez la configuration proposée par le programme mais si vous disposez d'une carte graphique et de la puissance en vitesse et mémoire alors n'hésitez pas à gonfler les paramètres de l'interface graphique Mac.

Voici un exemple de réglage (voir image 3):

- 1—> en haut choisissez "1 moniteur"
- 2—> pour la profondeur de la couleur, choisissez "8 bits en 256 couleurs" pour un meilleur confort
- 3—> pour les pilotes externes choisissez dans le tiroir "video"



- 4—> pour le mode d'écran, je vous conseille de choisir le mode "pal en haute résolution entrelacée pour une bonne qualité de rendu
- 5—> la taille de l'écran prenez "640\*480"
- 6—> pour le rafraichissement "10"
- 7—> ensuite activez "bordure noire" puis "rafraichissement continu" puis "pointeur souris AMIGA".

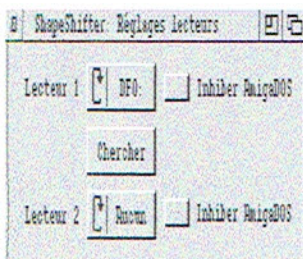
## PARTIE 2 - Choix de la Partition MAC et du Système MAC OS

Cette deuxième partie est un élément essentiel dans la configuration de l'émulateur car c'est là où l'on indique où est la partition, à savoir que l'on peut soit créer un "fichier partition" soit une vraie partition ou alors un disque entier.

Sélectionnez "volume disk" (voir image 4) une fenêtre s'ouvre et voici tout ce que vous devez réaliser:

- 1—> les fichiers disques, au nombre de 2 on peut en désigner un comme fichier de démarrage et l'autre comme une deuxième partition.
- 2—> Maintenant s'offre à vous le choix d'une ou plusieurs partitions dédiées au MAC sur votre AMIGA (attention!! choisissez une partition vide car au moment du lancement de l'émulateur, shape shifter formatera cette partition et toute les données AMIGA disparaîtrons), je vous conseille très sérieusement une partition d'au moins 200 mo, ensuite elle sera formatée sous MAC OS.
- 3—> Il ya un deuxième emplacement prévu pour une autre partition, je vous conseille de réserver cet emplacement pour votre Lecteur de CD-ROM afin d'y avoir accès durant l'émulation MAC, écrivez alors à cet emplacement "empcd:" (attention!! empcd et empcd.device doivent se trouver dans votre workbench dans le répertoire "DEVS/Dos drivers pour empcd et dans DEVS pour empcd.device).
- 4—> quatrième options et dernière, choisissez le système de démarrage sur lequel vous allez démarrer "fichier disque 1 ou 2"

Image 5



- Nombre de moniteurs
- Nombre de couleurs
- Choix du type d'écran et résolution

IMAGE 3

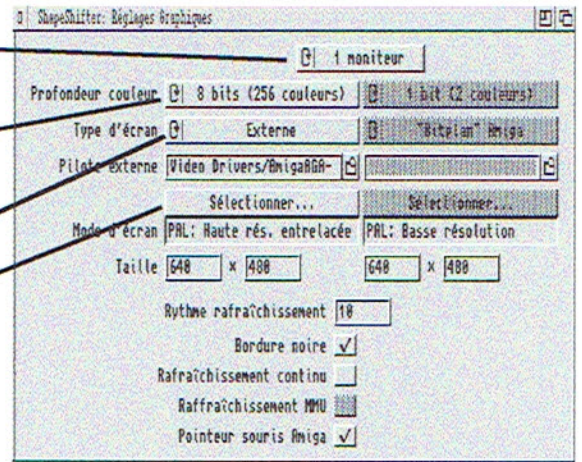
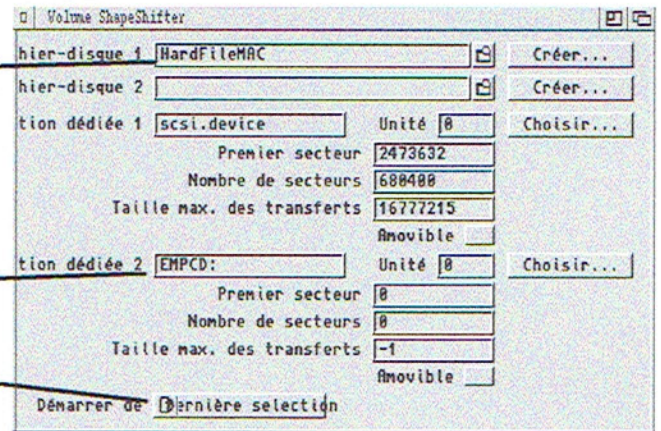


IMAGE 4

- Nom du fichier disque
- Activation du CD-ROM (empcd:)
- choix du Boot



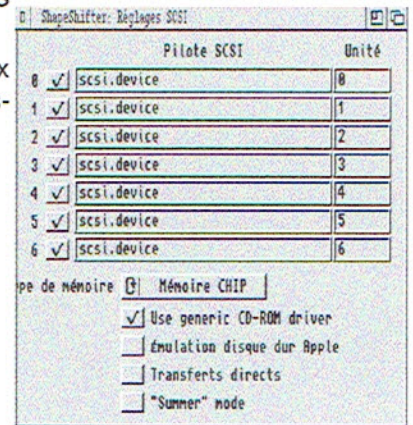
Nota: si les écritures débordent c'est à cause de la traduc en français qui ne tient pas dans les cases initialement prévues

## PARTIE 3 - Le choix des lecteurs

Cette troisième partie consiste au choix du ou des lecteurs de disquettes disponibles:

- 1—> pour le lecteur DF0: c'est la première case, sélectionner "inhiber AMIGA OS"
- 2—> si vous disposez d'un deuxième lecteur c'est la deuxième case que vous devez choisir avec toujours "Inhiber AMIGA OS" (voir image 5).

Image 6



## PARTIE 4 Choix des périphériques SCSI

Un petit clic de souris sur la fonction SCSI et cette quatrième partie vous donne la possibilité de gérer jusqu'à 7 périphériques SCSI. Pour les choisir il vous suffit de sélectionner l'unité choisie, puis inscrivez le nom de votre driver SCSI (scsi.device, gvpscsi.device, etc...). Un petit plus en dessous, vous pouvez choisir le type de mémoire utilisée pour gérer votre matériel SCSI mémoire chip - DMA 24 bits ou quelconque, pour le lecteur de CDROM, vous devez sélectionner la ligne cdrom drivers, vous pouvez également émuler un disque dur apple en sélectionnant cette ligne "emul apple" (voir image 6)



## PARTIE 6 Choix du port

En cliquant sur la fonction "port série", vous accédez à la fenêtre suivante (voir image 8) qui vous donne la possibilité de gérer un modem et une imprimante sous l'émulation MAC. Pour réaliser ceci, vous devez choisir le pilote en cliquant sur "choisir" et l'unité de votre modem ou imprimantes "n'oubliez pas de sélectionner l'option parallèle", si votre modem ou imprimante sont connectés sur le port parallèle de votre AMIGA.



Image 7

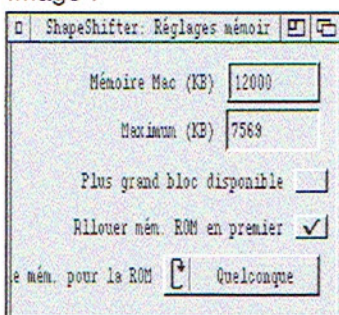
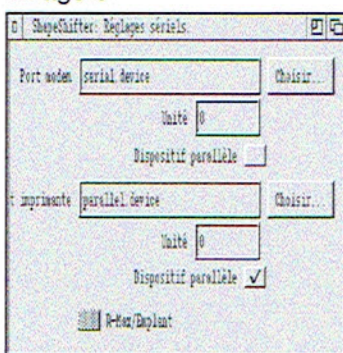


Image 8



## FICHE TECHNIQUE

NOM: ShapeShifter v3.10  
 LANGUE: Française  
 DOMAINE: Freeware  
 SOURCE: CD DREAM n°59 (février 99)

### Configuration Minimale

AMIGA OS V2.1  
 MC 68020  
 MAC OS 7.0/7.1 ou antérieur a 8.x  
 ROM MAC (matérielle et virtuelle)  
 Disque Dur-Lecteur disquette HD-CDROM  
 8 mo de RAM

### Configuration Conseillée

AMIGA AGA OU PPC  
 AMIGA OS V3.0+  
 MC 68030 (040 ou 060 optimale) 50mhz +  
 16 a 32 mo de Ram  
 Disque Dur-Lecteur disquette HD-CDROM  
 MAC OS V sup à 7.1  
 ROM MAC (matérielle et virtuelle)

## PARTIE 5 Choix de la mémoire

La fonction "mémoire" vous propose la fenêtre de configuration suivante (voir image 7). En haut à droite de la fenêtre c'est la mémoire que vous allouez au MAC, juste en dessous c'est la maximum de la mémoire disponible sur votre AMIGA. Attention!! il ne faut jamais lancer l'émulateur quand la mémoire maxi est inférieur à la mémoire disponible; de toutes les façons il refusera de se lancer et enverra un message d'erreur. Vous pouvez choisir, comme dans la précédente partie, le type de mémoire utilisé au lancement de l'émulateur "DMA 24 bits chip fast ou quelconque (on laisse le choix à l'émulateur d'utiliser ce qui est le mieux)

## PARTIE 7 La fonction réseau

Cette avant dernière partie "la fonction réseau" vous donne la possibilité de brancher votre émulation MAC en réseau, c'est à dire de connectez votre AMIGA en réseau sous système MAC, pour réaliser cela vous allez devoir choisir un pilote "réseau" ainsi que son unité (voir image 9) (désolé de ne pouvoir en dire plus je n'ai pas la connaissance d'Amiga en réseau Mac)

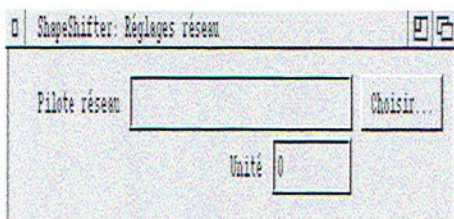


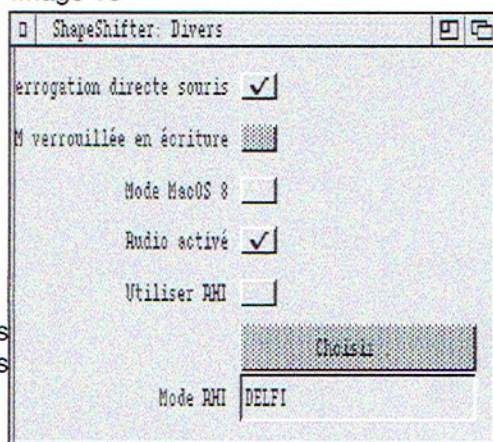
Image 9

## PARTIE 8 La fonction Divers

Dans cette dernière partie, vous avez le choix entre plusieurs options, en voici les explications:

- 1—> la première pour conserver votre pointeur souris AMIGA sous l'émulation MAC, il ne vous reste plus qu'à sélectionner cette option
- 2—> cette deuxième option vous permet de verrouiller la ROM du MAC en cas de problème sous l'émulation
- 3—> cette troisième option vous offre le mode MAC OS 8.x sous ShapeShifter, c'est à dire que vous allez pouvoir profiter du système MAC OS 8.x sous l'émulation
- 4—> cette avant dernière option vous permettra d'avoir le son sous l'émulation MAC.
- 5—> cette dernière option vous permet d'utiliser le logiciel "AUDIO" "AHI" disponible a partir de votre AMIGA sous l'émulation MAC afin d'obtenir une meilleure qualité sonore sur le MAC, pour l'obtenir choisissez en bas votre config audio de votre AMIGA

Image 10





# Bureautique et Amiga

par José

## WordWorth fait la rentrée

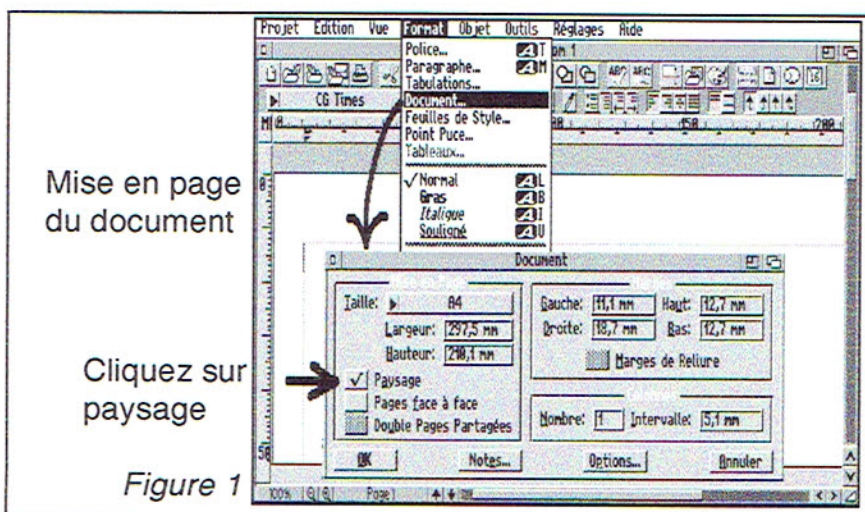
Votre amiga accompagné de son imprimante peuvent vous aider pour cette nouvelle rentrée des classes pour établir l'emploi du temps de votre écolier ou lycéen. Nous allons ensemble créer pas à pas cette page si précieuse qui va gérer toute la période scolaire.

### Réglage de la page

Tout d'abord démarrez Wordworth si cela n'est pas encore fait.

Un emploi du temps scolaire tient en générale sur une feuille A4 format paysage. Sélectionnez donc le menu [Format] -> {Document} comme le montre la figure 1. Contrôlez si votre page est bien en A4, cliquez sur paysage et faites Ok. Votre page est maintenant plus large que longue.

Dans la police de votre choix, mettez y un titre.



Mise en page du document

Cliquez sur paysage

Figure 1

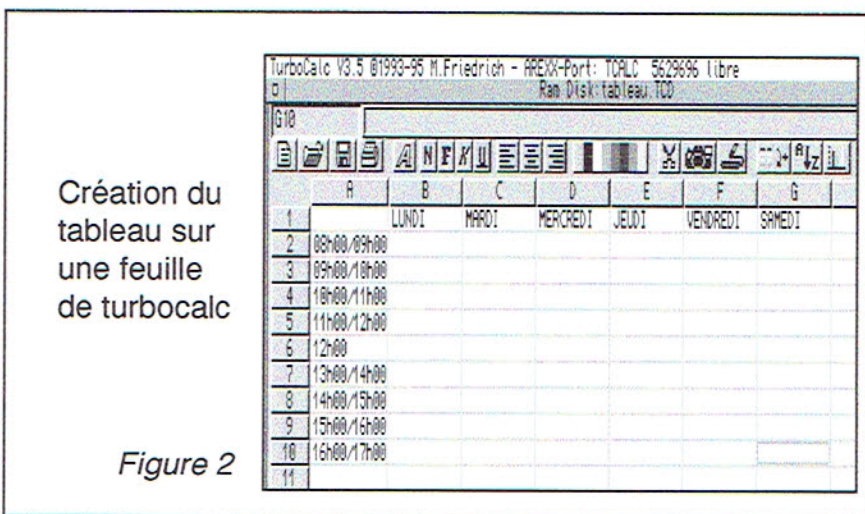
### Création du tableau

Il nous faut maintenant créer le tableau. Deux formules s'offrent à vous, soit en utilisant l'outil de tableau de WordWorth ou alors à partir de TurboCalc tel que je vous en ai parlé dans le numéro 32.

Je vais dans un premier temps utiliser cette dernière solution.

D'une manière ou d'une autre les manipulations sur le tableau reste assez proches.

Démarrez TurboCalc. Inscrivez y les jours de la semaine en entête de chaque colonne et les heures des cours dans la première colonne, à chaque début de ligne comme dans la figure 2. Sauvez cette page et quittez TurboCalc.



Création du tableau sur une feuille de turbocalc

Figure 2

apparaît assez petit sur la page, il ne reste plus qu'à lui donner une bonne dimension à coup de souris. Tirez sur la poignée à droite en bas de façon à le faire tenir dans la page.

Amenez la souris sur la première ligne entre les deux premières colonnes jusqu'à faire apparaître une double flèche horizontale. Cliquez et faites déplacer cette ligne jusqu'à obtenir une largeur convenable. Relâcher la souris, les autres colonnes vont se décaler vers la droite. Continuer ainsi jusqu'à la dernière colonne.

Ensuite faites de même avec les lignes en commençant par la première qui sépare les deux premières lignes jusqu'à la dernière.

### Fignolage

Une fois votre tableau bien présenté il ne reste plus qu'à mettre les traits des séparations et remplir les cases avec les noms des cours.

Amenez le pointeur de votre souris sur un trait du tableau et double

### Mise en page

Pourquoi plutôt utiliser WordWorth pour la mise en page finale que TurboCalc, simplement parce que ce dernier ne dispose pas d'outils de dessins.

Donc, revenez à WordWorth et récupérez ce tableau à l'aide du menu [Objet] -> {Placer un tableau}. Comme vous pouvez le constater il



cliquez le, ou alors si le tableau est sélectionné (les 4 poignées sont affichées), invoquez le menu [Objet] -> {Information} ce qui ouvre une fenêtre donnant les caractéristiques de votre tableau (voir figure 3).

Dans le cadre "Style" de cette fenêtre se trouvent les options de traits de contour du tableau et en dessous, dans le cadre "Options de grille" on trouve de quoi fabriquer les lignes intérieures.

Malheureusement on ne peut pas gérer indépendamment chaque cellule du tableau, c'est du tout ou rien. A moins de le faire qu'avec TurboCalc, c'est aussi une possibilité.

Pour agrémenter la présentation on peut utiliser les outils de dessin (traits, couleurs etc...) (voir figure 4). Dans chaque cellule, le texte peut prendre une couleur différente (menu [Format] -> {Police}).

Nous avons donc vu ensemble comment créer l'ossature de la page, à vous de donner les dernières retouches pour rendre ce documents le plus pratique et précis possible.

Ajustement des lignes et colonnes

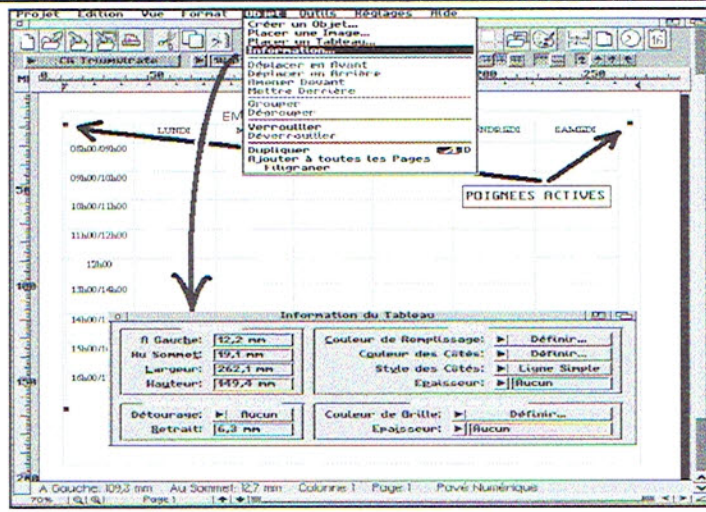


Figure 3

Utilisation des outils de dessin

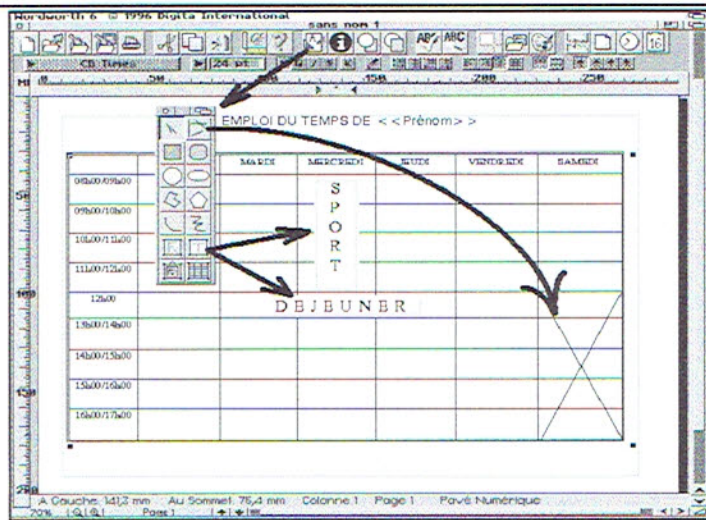


Figure 4

## Autre methode

Si l'utilisation de TurboCalc ne vous convient pas, il y a toujours la solution de créer ce tableau avec l'outil de tableau de Wordworth, en bas à droite de la barre d'outil de dessins. Une fois l'outil tableau sélectionné vous pointez la souris à gauche de la feuille, cliquez et faites glisser vers la gauche en descendant vers le bas de la feuille. Relâchez la souris, et voila un tableau vierge qui vient de se dessiner. Les manipulations restent iden-

tiques sauf que vous risquez d'avoir un peu plus de mal à gérer le nombre de lignes et de colonnes. Pour en revenir à TurboCalc et l'importation de tableau, on peut, à partir d'un tableau déjà en place sur une page de Wordworth importer un tableau issu de TurboCalc, la différence est que seules les valeurs vont s'inscrire dans les cases de votre tableau déjà existant, mais sans rajouter de lignes ou colonnes si les

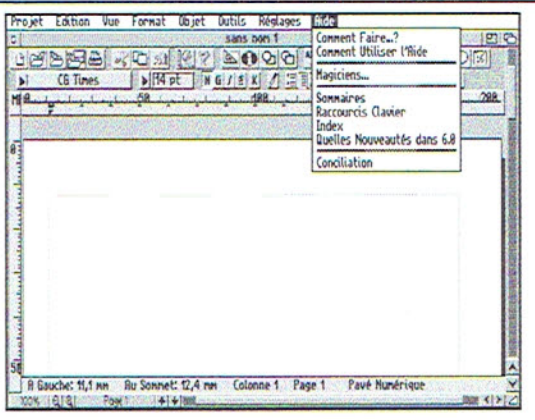
valeurs importées sont plus en plus grand nombre que les cases disponibles ce qui peut causer un débordement

Pour compléter cette série bureautique spéciale rentrée des classes, allez vite voir la page sur TurboCalc, en complément à cet emploi du temps, il faut aussi préparer les carnets de notes.

Et si vous n'avez plus d'enfants scolarisés, vous pouvez utiliser ces

## Petit rappel

Si vous galérez avec Wordworth, n'oubliez pas l'aide qui se trouve dans le dernier menu à droite. Ce fichier Amigaguide est plus qu'utile pour comprendre ou apprendre.



Si vous avez des idées à développer, à faire partager ou un besoin d'aide pour un projet en bureautique ne faites pas le (la) timide et contactez nous.



# Bureautique et Amiga

Par José

# avec TURBOCALC

## de bonnes notes toute l'année

Nous voici de retour sur TurboCalc avec une nouvelle application d'actualité, la feuille de notes de votre écolier. Prenez ceci comme un exemple qui peut être modifié à souhait selon le système de notation et des matières de la classe. Ce que nous allons voir cette fois ci c'est surtout le travail des lignes et colonnes, mise en page et formules en espérant vous apporter quelques nouvelles idées et notions pour utiliser TurboCalc.

### Présentation de la page.

Sur la première colonne nous ferons d'abord apparaître des éléments textes: Nom, Classe, Année afin d'identifier la feuille de notes.

Ensuite, en première colonne seront énumérées les différentes matières de l'année scolaire.

La page sera divisée en trois trimestres contenant 5 notes (ou plus, ou moins, c'est au choix de chacun). La moyenne de chaque trimestre sera calculée dans les colonnes G, M et S.

### Préparation de la page.

Les lignes: Dans la première colonne, inscrivez dans chaque cellule ce qui suit:

[A1] NOM  
[A2] CLASSE  
[A3] ANNEE

Les éléments relatifs à ces trois cellules seront évidemment inscrits dans la colonne B. Afin d'afficher des mots plus grands que l'espace de la cellule, sélectionnez les cellules B1 B2 B3 et activez le menu {Format->Alignement}.

Cliquez sur [Gauche] et essayez d'écrire un texte débordant de la cellule. Celui ci doit pouvoir maintenant déborder sur plusieurs colonnes ou alors cliquez sur l'icône Alignement à gauche.

|    | A        | B                 | C    | D     | E    | F       | G                  | H     | I     | J     | K       | L     | M     |
|----|----------|-------------------|------|-------|------|---------|--------------------|-------|-------|-------|---------|-------|-------|
| 1  | NOM      |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 2  | CLASSE   |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 3  | ANNEE    | 1999 - 2000       |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 4  |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 5  | Matière  | premier trimestre |      |       |      | Moyenne | Deuxième trimestre |       |       |       | Moyenne |       |       |
| 6  | FRANCAIS | 12,00             | 5,00 | 18,75 | 4,00 | 6,00    | 9,15               | 12,00 | 15,00 | 16,00 | 18,00   | 14,00 | 15,00 |
| 7  |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 8  |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 9  |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 10 |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 11 |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 12 |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |
| 13 |          |                   |      |       |      |         |                    |       |       |       |         |       |       |

### Présentation de la feuille

Pour une bonne présentation de l'ensemble nous allons maintenant donner différentes dimensions aux colonnes, celles contenant les notes étant plus petites que celles des matières et des moyennes.

Sélectionnez les colonnes B à F, tout en cliquant sur la lettre B on fait glisser la souris jusqu'à la lettre F et on relache. Sélectionnez le menu {Format->Largeur colonnes}, ceci fait apparaître une boîte de dialogue dans laquelle vous inscrivez [5.75] ce qui donne une largeur minimale pour 4 chiffres, une virgule (ex: 12,75) et une bordure. Répétez l'opération avec les colonnes [H à L] et [N à R].

Nota: En réduisant la taille des caractères on peut ainsi réduire un peu plus la largeur des colonnes.

Sautez une ligne et sélectionnez la ligne 5, cliquez sur l'icône d'alignement central.

A partir de la cellule A5 on va écrire les libellés de chaque colonne.

[A5] Matière  
[D5] [J5 et P5] le trimestre  
[G5] [M5 et S5] Moyenne

On fige les titres

Cliquez la cellule B6 et sélectionnez le menu {Format->Figer}. Lorsque vous "circulerez" dans la page, vous aurez en permanence le nom des matières à gauche.



Vous pouvez maintenant inscrire les différentes matières à partir de la cellule A6.  
 Une fois cette opération terminée sélectionnez la zone de B6 à Tx (x étant le numéro de la dernière ligne contenant une matière) et dans le menu {Format->Format numérique} cliquez sur 0,00 afin d'autoriser l'affichage de deux chiffres après la virgule pour toute la zone concernée.

## Formulons

Les formules seront simples et ne concerneront que le calcul de la moyenne.

Positionnez vous sur la cellule G6 (moyenne du premier trimestre). Activez l'icône [f{]} et, dans [catégorie Zone] sélectionnez [Average(RANGE)] (ou moyenne en français). Cliquez de B6 à F6 ce qui aura pour effet d'inscrire la zone à traiter entre les parenthèses de la formule. Faites un essai en saisissant des notes fictives dans ces cellules, la moyenne doit alors évoluer. Dupliquez la formule dans les autres cellules de la colonne jusqu'à la dernière matière en faisant apparaître la petite croix dans le coin droit/bas de G6, cliquez et faites glisser jusqu'à la dernière ligne.

Répétez ces opérations pour les

## Un peu de fioritures

deux autres trimestres.

Il ne reste plus qu'à enjoliver tout cela avec des bordures, il suffit de sélectionner la zone et activer le menu {Format->bordures}.

Et pour finir on peut rendre tout ceci plus attrayant avec des couleurs.

## Quelques Plus...

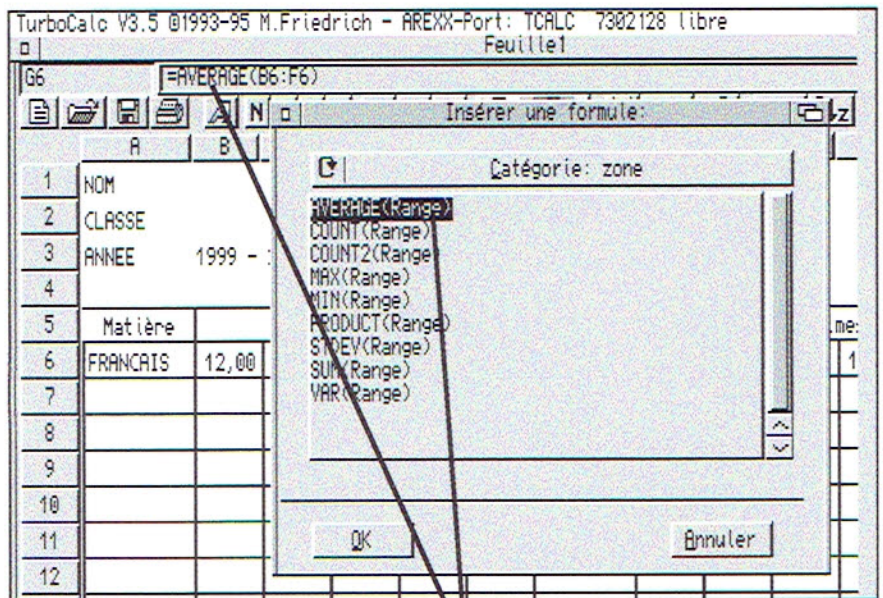
Pour agrémenter et rendre plus complet ce genre de document on peut rajouter un calcul de moyenne générale, dans ce cas il faut établir une moyenne générale par trimestre de toutes les matières et ensuite faire la moyenne de ces moyennes générales.

Il faut donc créer, pour la moyenne du 1er trimestre, une cellule qui contiendra AVERAGE(G6:Gx) ou x sera le chiffre de la dernière ligne, on fera de même pour les 2 autres trimestres.

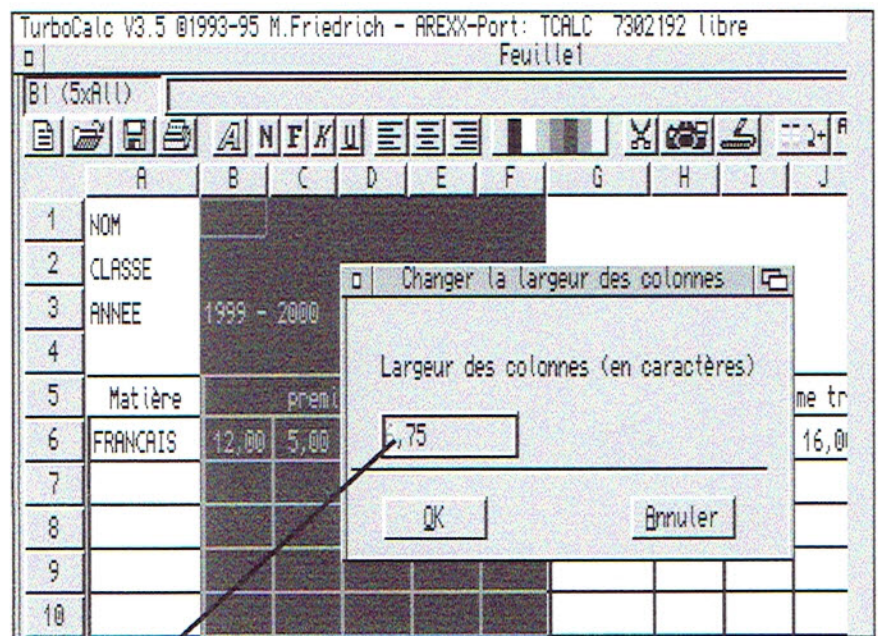
La moyenne générale sera calculée à partir des coordonnées de ces 3 dernières cellules.

Ceci peut être réalisé et affiché dans l'espace non utilisé de l'entête de cette feuille.

nota: pour toute difficulté  
 une seule adresse: AMIGAZette 83



Choix de la bonne formule: AVERAGE(RANGE)



Réglage de la largeur des colonnes sélectionnées

*Bonne rentrée à tous*



# COURANT CONTINU

UN  
NOUVEAU

REGARD  
SUR L'AMIGA

Sous la chaleur accablante de l'été sous le champ des cigales de provences, l'aventure se poursuit une 6<sup>ème</sup> fois et toujours autant de bonnes choses a vous proposer avant la grande rentrée des classes, ce n'est pas la chaleur qui va m'empêcher de vous informer d'avantage car vous trouverez a partir de ce courant continu 3 nouvelles parties "émulation", "éducatif" et enfin "la caverne d'amiga baba qui vous proposera tout un tats de programmes", le tunnel AMINET est constamment allumé et remplis de jeux, d'utilitaires, de démos (un peu maigre pour ce numéro désolé), et de centaines d'autres programmes en tous genres, voila encore de quoi remplir votre disque dur pour ce 33<sup>ème</sup> numéro d'AMIGAZETTE, quelques chiffres quand même c'est



## MA SELECTION JEUX

Tout les programmes (jeux-logiciels-utilitaires etc..) cités dans ces pages ont été testés sur un AMIGA 1200/68030/50mhz/DDur 3.2go/ CDrom •4

### **S**UPER PINO (version démo)

Jeu commercial proposé par l'éditeur "Virtual Arts", un nouveau jeu de plate-forme dans un style très proche de Bénéfactor ou encore Superfrog (un cocktail des deux), avec une dose d'humour avec le personnage, cela pour donner "SuperPino". Dans cette version démo v34.b vous allez pouvoir découvrir 2 niveaux et 1 secret, dans la version complète vous découvrirez 5 mondes avec 3 niveaux chacun dont 3 secrets (soit plus de 15 niveaux). La réalisation du jeu est impeccable, les graphismes sont fins et colorés et les musiques collent parfaitement a l'action du jeu dont le but est de diriger un espèce de clébard complètement délirant en évitant comme d'ab les ennemis et pièges en tout genres.

NOM: Super pinov34.b)  
Langage: Anglais  
Kickstart: non communiqué  
Processeur: non communiqué  
Config conseillée: AMIGA AGA  
68020+  
CDrom DDur  
RAM 4Mo  
Domaine: Commercial  
Source: CD AMINET 30  
Genre: Plate forme  
Email: pirlaga@ermes.it



### **W**Bstéroïds V1.6

Voici un des meilleurs clones du très célèbre "Astéroïds". Celui ci fonctionne correctement sur le Workbench dans une fenêtre Si vous disposez d'une carte graphique le rendu sera encore plus beau. Pour vous rappeler brièvement le but du jeu, il s'agit de tirer sur des astéroïds en prenant gardes de ne pas rentrer en collision avec eux, vous pouvez utiliser la téléportation. La réalisation est tout à fait correcte, rien de bien spécial dans ce type de jeux.

NOM: WBastéroïds v1.6  
Langage: Anglais et Allemand  
Kickstart: OS V3.0  
Processeur: 680xx  
Config mini: Ram 2Mo  
Disque Dur  
Config conseillée: OS V3.0+ AGA  
68030  
4mo de ram+  
Domaine: Freeware  
Source: CDrom AMINET 30  
Genre: action

### **B**RICKFAST (version démo)

Sublime Clone du célèbre Arkanoid, encore une méga production qui mérite bien de figurer dans le domaine commercial, la réalisation est impeccable et il nous est proposé 3 niveaux jouables dans cette première version v1.00, les options durant le jeu pleuvent comme: laser, colle etc..., vraiment le meilleur clone pour le moment sur notre Machine, c'est l'éditeur "Expert et comics" qui nous propose ce chef d'oeuvre dans le domaine "Shareware"

NOM: Brikfast V1.00  
Langage: Anglais  
Kickstart: OS 1.2  
Processeur: 68000 minimum  
Config mini: 2mo de ram  
Config conseillée: OS 3.0+  
68030/50mhz  
Domaine: Shareware  
Source: CDrom AMINET 30  
Genre: Action/Réflexion

//www.szolnok.ped.sulinet.hu/experts.html





**ALIDAN (version démo)**

Dune 2 est de retour sur notre machine avec cette reprise assez similaire à son original. Pas mal de bâtiments disponibles et d'unités. Les missions sont plus importantes que dans Dune 2 et dans cette version démo, 3 missions sont disponibles, les sauvegardes aussi. Au niveau de la réalisation c'est très bon aussi avec des graphes et une bande sonore de bonne qualité. La possibilité de jouer en basse ou haute résolution. La version complète est disponible auprès de l'auteur ou bientôt sur AMINET vu que ce jeu nous est proposé en freeware.

NOM: Calidan version démo  
Langage: Anglais  
Kickstart: OS 3.0  
Processeur: 68020 AGA  
Config mini: 2mo de ram  
Config OS V3.1  
conseillée: 68030 + DDur  
DOMAINE: Freeware  
Domaine: CDrom AMINET 30  
Source: GENRE: Reflexion

nielsen\_jeppe@hotmail.com

**SOLITON V1.71**

Le bon vieux solitaire nous revient dans cette nouvelle version de "Soliton", rien de spécial a signalé a part que cette version utilise MUI et des backgrounds pour les cartes. La réalisation est dans l'ensemble correcte. Le jeu utilise les cartes graphiques. De longues heures de détente et réflexion.

NOM: Soliton v1.71  
Langage: 11 langues  
Kickstart: OS 3.0+  
Processeur: tout Amiga  
Config mini: MUI V3.6  
Disque Dur  
Ram 2Mo  
Config conseillée: MUI V3.8  
Ram 4Mo  
Domaine: Giftware  
Source: CDrom AMINET 30  
Genre: cartes

**FRONTAL ASSAULT V2.80**

La version 2.80 du célèbre Frontal Assault a pointé le bout de son nez. Pour ressentir ce genre de jeu il s'agit, c'est un clone du très connu "Scorched Tank" dont le but est très simple, vous êtes à bord d'un char armé jusqu'aux dents avec "grenades nucléaires et des dizaines d'autres armes, "au total 45", vous devez écraser votre ou vos ennemis car vous avez la possibilité de jouer contre l'ordinateur ou avec des humains. Notez quelques chiffres " plus de 50 personnes ont travaillé sur ce jeu, des dizaines de musiques et de niveaux en update et le jeu est configurable a volonté. C'est vraiment le jeu qu'il faut après WORMS ou WORMS DC.

NOM: Frontal Assault v2.80  
Langage: Anglais  
Kickstart: OS 1.3 +  
Processeur: Tout Amiga  
Config mini: Chip 2mo de chip  
Fast 1Mo mini  
Config conseillée: OS 3.0+  
AGA/68030+  
Ram 4mo  
Disque Dur  
Domaine: Domaine Public  
Source: CDROM AMINET 30  
Genre: Action/réflexion

[Http://welcome.to/apex.designs/](http://welcome.to/apex.designs/)

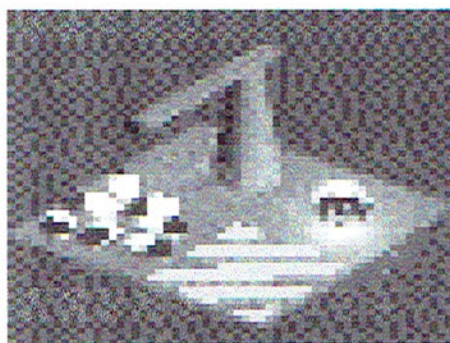
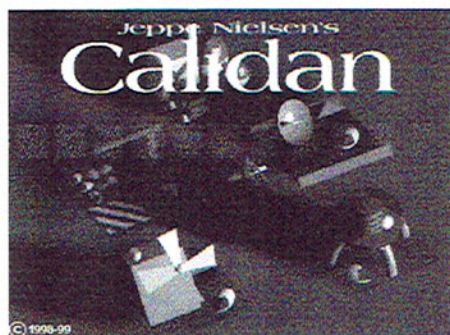
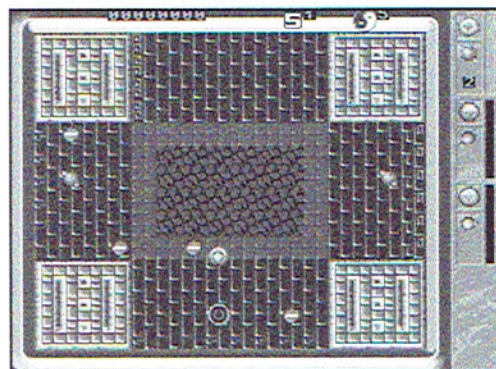
**MARBLELOUS 2 démo**

MARBLELOUS 2 proposé par l'éditeur "APC-TCP" pointe le bout de son nez sur Amiga et voici la version démo vous proposant de découvrir le jeu au travers de 5 niveaux complètement jouables. La version complète disponible auprès de l'éditeur vous plongera dans plus de 100 niveaux avec deux versions du jeu pour AMIGA ECS (il ya encore des jeux !) et une pour les AMIGA AGA ou PPC avec des graphismes en 256 couleurs avec la possibilité d'utiliser les cartes graphiques. La réalisation semble prometteuse et on attend avec une certaine impatience la version originale.

But du jeu: vous dirigez une petite boule qui doit sortir en déambulant à travers des couloirs. Réflexion et Action seront au rendez vous.

NOM: Marbleous 2  
Langage: Anglais  
Kickstart: OS V1.3 min  
Processeur: 68000 ECS/AGA/PPC  
Config mini: DDur  
Ram 1Mo mini  
Config conseillée: OS V2.0 +  
AGA  
DDur  
Ram 2mo  
Domaine: Commercial  
Source: CDrom AMINET 30  
Genre: Réflexion et action

[Http://www.chiengau.com/apc&tcp](http://www.chiengau.com/apc&tcp)  
[Http://www.marbleous2.home.ml.org](http://www.marbleous2.home.ml.org)



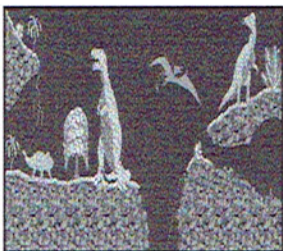



**AZZNIC**

Proposé par l'éditeur "Satanic Dreams", "Jazznic" vous plonge dans l'univers des puzzles. Le but est de faire des paires dans un temps donné. La réalisation est tout à fait correcte, les graphismes n'ont rien de bien exceptionnels mais l'intérêt est bien présent et donne un petit plus à ce jeu de réflexion. Pour les incondionnel du genre.

NOM: Jazznic  
Langage: Anglais  
Kickstart: OS 1.3 +  
Processeur: Tout AMIGA  
Config conseillée: OS 2.0  
Ram 2mo chip  
DDur  
Domaine: Freeware  
Source: Cdrom AMINET 30  
Genre: Réflexion

admin@satanicdreams.freemove.co.uk  
pagmanxx@geocities.com



**SPECIAL TRUCS ET ASTUCES JEUX**

Pour certains jeux, les trucs et astuces sont indispensables et voici donc une petite sélection de programmes en tous genres pour vous aider à terminer ou avancer dans ce passe temps ludique, commençons avec la version 1.9 de la plus grande collection de trucs et astuces avec plus de 1000 jeux Amiga dont les plus récents, version anglaise et allemande en Amigaguide Voir CDrom AMINET 30 et adresse internet:

[http://home.pages.de/~ Gremlin/](http://home.pages.de/~Gremlin/)

Je continue avec la version 1.2 de l'update pour le nouveau jeu de foot "Eat the Whistle", amélioration graphique etc.. (Voir cdrom Aminet 30 - internet: <http://surf.to/etw>), je poursuis avec le manuel français en html ainsi que les catalogues et les missions en français du plus beau jeux de stratégie sur Amiga "Foundation" Voir CDrom Aminet 30 et adresse <http://www.sneech.freemove.co.uk.FoundSupport.html>

Voici également la collection complète de niveaux pour le fabuleux Worms et Worms DC AGA "best of 98" (voir cdrom Aminet 30) et je termine avec une collection de nouveaux cardsets et sons pour le jeux de cartes "Marryampic" (Cdrom Aminet 30)


**B REMIX V1.2**

Voici un remix d'un ancien jeu commercial appelé "Bubble Ghost", vous dirigez un fantôme que vous déplacez le long du niveau en évitant les murs et les ennemis bien entendu. On regrette un petit peu que le jeu se joue à la souris. Côté réalisation c'est très beau, du niveau graphisme comme du niveau sonore, tout est impeccable. Le jeu vous propose 40 niveaux différents, de nombreux monstres et au total 8 musiques. Le jeu nous est proposé par l'éditeur "Anonym Software" (groupe français). Pour les fans de ce genre de jeu c'est celui qui vous faut.

NOM: SB remix v1.2  
Langage: Français et Anglais  
Kickstart: OS 1.3 +  
Processeur: 68020  
Config mini: 2mo de ram  
DDur  
Config conseillée: OS 3.0 +  
68020 +  
DDur  
4mo de ram  
Domaine: Shareware (50frs)  
Source: CDrom AMINET 30  
Genre: Action

Email: Sylvain.Eydieux@Esigelec.fr

**MA SELECTION EMULATION**

Côté émulateur, je vous propose le tout premier émulateur "mégadrives et sega génésis", une grosse configuration est à prévoir (PPC recommandé). Voici donc la version bêta "990211" "AMIGENERATOR", AMIGA AGA avec 68040 minimum 68060 OU PPC recommandé (cdrom AMINET 30 avril 99 - <http://www.amidog.com/amigenerator/>). Continuons avec la version 0.74 de "Coolness" qui est un émulateur de la célèbre console de Nintendo la "NES". C'est la meilleure émulation NES englobant toutes les fonctions (sons-manettes graphs etc..) à ma connaissance (AMIGA AGA avec 68020 mini 68030+ conseillé) (Cdrom AMINET 30 avril 99 - email: [morgan.johansson@mbox301.swipnet.se](mailto:morgan.johansson@mbox301.swipnet.se)), et le dernier que je vous propose est un émulateur permettant l'émulation NINTENDO 64 "true reality". Il faudra sans aucun doute une très grosse configuration (AMIGA AGA/PPC), il s'agit que d'une version bêta pour le moment (cdrom AMINET 30 avril 99 <http://www.amidog.com.n64/>).

Voilà ce sera tout pour cette fois ci!

**MA SELECTION DEMOS**

Promis! dans le prochain numéro beaucoup plus de démos. Mais pour ne pas rester sur votre faim en voici tout de même 4 sublimes que j'ai sélectionné et qu'il faut voir à tout prix, et pour commencer par la première voici la démo "radiation" du groupe "tcd", poursuivons avec "trick or treat 2" la suite réalise à la prophétie 99 et pour terminer le pack numéro 7 proposé par frozen regroupant toutes les intros ou démos. Et tout cela est sur le cdrom AMINET 30 avril 99 voilà pour la fin de cette partie démos qui sera plus consistante la prochaine fois.



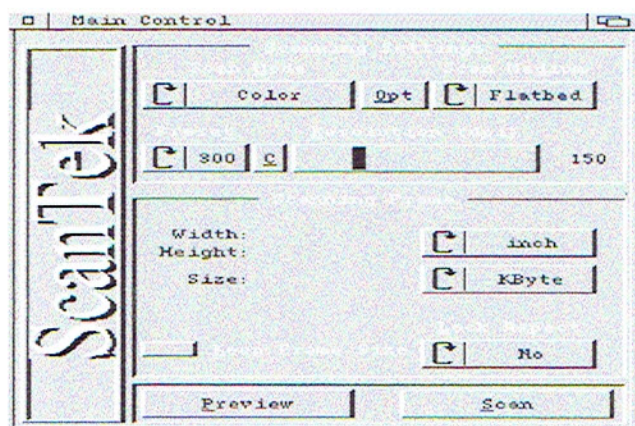
## MA SELECTION UTILITAIRES

POUR LES CDROMS, DISQUE DUR  
ET SCANNERS

Tous les utilitaires cités sont dans le **CD Aminet 30**

C'est parti pour un nouveau tour dans l'univers des utilitaires et voici la panoplie pour lecteur de cdrom sur Amiga. Voici la version 1.12 du célèbre player de CD AUDIO sur votre cdrom c'est "Groovy player", l'interface est vraiment jolie avec pas mal de fonction comme la gestion de périphériques IDE et SCSI AMIGA AGA conseillé, on poursuit sur notre lancé avec les utilitaires pour Disque dur sur Amiga, tel que "Disk optimizer" dans sa version 1.7 qui vous permettra d'optimiser votre disque dur et gagner en place et vitesse de gestion disque. AMIGA AGA conseillé, et si vous avez lu ce fanzine vous connaissez déjà "hd instrument tools, mais le voici dans sa version 6.8", , on termine avec le patch améliorant pas mal de fonctions et rectifiant quelques bugs pour "hdtoolbox" il s'agit de la version 1.1.

Nous passons maintenant avec la sélection des logiciels gérant un scanner SCSI sur AMIGA, je vous présente "Scantrax" dans sa version 2.1, il gère les scanners SCSI de marque HP et EPSON. AMIGA AGA 3.0+ et évidemment SCSI obligatoire. Je poursuis avec la version 4.4 de "Scantek" pour les scanners SCSI de marques Microtek, hightscreen et Mustek. AMIGA AGA conseillé avec SCSI et pour terminer voici la version 2.0 de "beta Scan" gérant tous les scanners à condition de disposer des drivers adéquat pour votre scanners, vous trouverez également tout les drivers pour les scanners SCSI suivant: AGFA - scanjet - HP - canon etc...



## MA SELECTION EDUCATIVE

Retrouvez cette sélection dans le **CD Aminet 30**

Pour démarrer cette nouvelle section, je vous présente 3 petits logiciels pour commencer, alors on démarre avec "ORBIT" qui vous permettra de découvrir tout les satellites mit en place dans notre système solaire avec toutes les positions de ces différents satellites, je poursuis avec ce logiciels qui vous permettra de gérer votre famille, il s'agit ni plus n'y moins que d'un arbre généalogique "SCION V5.08", on termine avec un logiciel pour les enfants uniquement "Mummy's", vos enfants pourront apprendre tout t'en amusant a travers 5 jeux.

Amigazette DP dispose également de quelques programmes à caractères éducatifs que vous pourrez bientôt trouver sur le CD AMIGAZette\_1.

## LA CAVERNE D'AMIGA BABA

L'information est tellement importante sur AMINET que je vous propose un "marché aux puces" de l'AMIGA en vous informant sur des dizaines de programmes très important à connaître absolument.

on commence avec une série de magazines AMIGA sur internet ou sur disquettes avec "l'issue 21 de AIO" qui vous donnera le max d'infos sur l'actualité AMIGA, je continue avec l'excellent fanzine francais "OBLIGEMENT" avec leur numéro 13 réalisé avec SCALA (numéro 14 voir 15 disponibles au moment ou j'écris ces lignes), toujours dans les fanzines voici le numéro 6 de "Neophyte", hyper délirant et contenant de nombreuses informations sur l'AMIGA.

On change de registre et on s'intéresse au dictionnaire de l'amiga répertoriant tout les termes les plus barbares de l'AMIGA dans sa version 1.1 "le top", je continue avec la collection complète de tout les "AMIGA.devices" récents ou ancien dans la version 285, vous trouverez également la collection complète de tous les datatypes pour AMIGA dans la version 237.018, également la collection de toutes les library AMIGA V2235 à installer dans le répertoire "libs" de votre workbench. Et pour rester dans les collections en voilà une autre, mais orientée MAC avec des icones et des graphs pour directory opus 5 magellan avec des sons. Pour les passionné des courses hyppiques (comme moi) c'est le programme PMU qu'il vous faut (programme francais shareware), pour le logiciel de traitement de texte "wordworth 7+" c'est un patch qui améliore la rapidité de la correction orthographique. Pour les fans de la série star trek c'est ce guide dans sa version 564, on termine avec "tape table" pour créer des étiquettes sous wordworth.

**SALUT A TOUS ET AU NUMERO 34!!!**

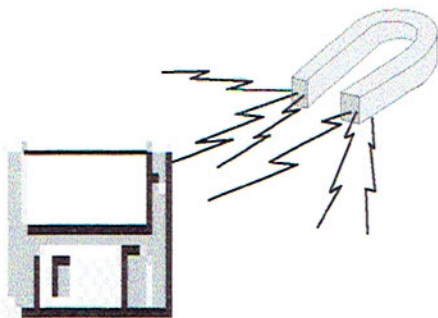


# AMIGA Pratique

Par José

## Encore des trucs

### Recyclez vos disquettes



C'est toujours au moment où l'on a besoin d'une disquette que celle qui nous tombe sous la main refuse tout formatage (secteur ou piste endommagé...), et évidemment "Murphy" s'arrange pour que vous n'en trouviez pas de bonne à proximité. Il existe des petits utilitaires tels que BadFormat ou WorseFormat. Moi j'ai trouvé mieux. Quel est le pire ennemi d'une disquette, un aimant. Et bien celui ci va se transformer en sauveur.

Mode d'emploi:

Cette opération doit se faire éloignée de tout disque dur et autre support informatique.

- 1 - Prenez la disquette malade dans la main gauche et l'aimant dans la main droite (ou inversement, cela n'a aucune importance).
- 2 - passez l'aimant sur la disquette en faisant des passages sur toute la surface
- 3 - déposez l'aimant loin de tout support informatique
- 4 - remettez la disquette dans le lecteur et lancez le formatage.

Si l'opération ne réussie pas c'est que la disquette est incurable et peut tout juste continuer à vous servir en dessous de verre ou au mieux, aux prochains championnats de lancer de disquettes. Ce truc ne fonctionne pas à 100% mais il peut toujours dépanner.

NOTA:

n'essayez pas sur un CD-ROM, ça ne marche pas!

### Alimenter un disque externe à partir de l'Amiga

En voilà une idée qui n'est pas nouvelle, qui n'a pas un disque externe alimenté avec des fils qui sortent de l'Amiga. Moi je vous propose une système d'alimentation propre et qui peut s'enlever à volonté.

Exemple d'utilisation:

Vous disposez d'une nappe IDE double et désirez y connecter un lecteur de CD-ROM, mais vous ne voulez pas bricoler la partie alimentation, alors voici une solution simple mais qui nécessite tout de même un minimum d'outillage et de matériel.

Le truc est d'aller chercher les tensions d'alimentation sur le port disquette, mais le premier problème rencontré est la fiche 23 broches (qui peut être commandée chez un

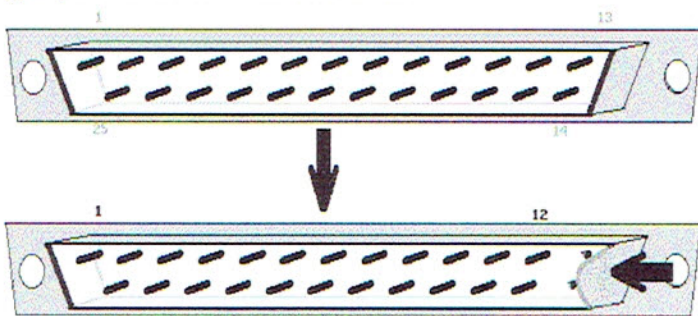
revendeur de composants).

L'astuce:

on prend une fiche 25 broches, on coupe les deux dernières et il suffit alors de rentrer légèrement le brindage vers l'intérieur afin de ne pouvoir l'utiliser que dans la sortie disquette.

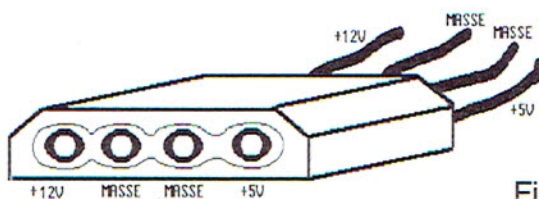
Puis, il faut se munir d'une fiche d'alimentation de disque si possible ayant les fils déjà en place et assez longs (n'hésitez pas à récupérer ce genre de composants sur de vieilles alimentations de PC ou autres).

Ensuite il faut souder tout cela selon le schéma et vous voici équipé d'une alimentation de fortune à pas chère surtout si vous bricolez avec de la récup.



Transformation d'une prise 25 broches

en 23 broches



Prise d'alimentation du périphérique. (disque dur, CD ROM...)

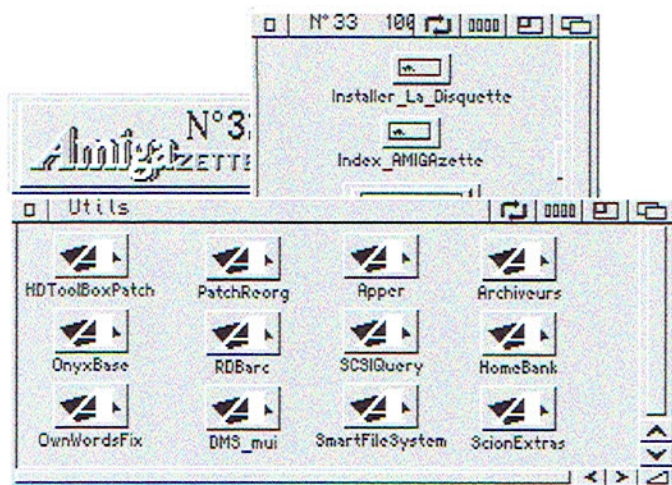
Branchements à réaliser:

- Fiche 23 broches:  
 broche 12 —> +5V  
 broche 23 —> +12V  
 broche 3 et 4 —> masses

### La récup

Que peut on récupérer d'un matériel quelque fois obsolète (par exemple un PC). Pas mal d'éléments peuvent nous être utiles pour de menus bricolages à pas chers. Voici une liste non exhaustive de composants utiles: nappes IDE et SCSI, prises d'alimentation secteur, bloc alimentation, divers branchements d'alimentation, barrettes mémoires, ventilateur, oscillateurs (pour accélératrices et FPU), éventuellement le boîtier tour ou desktop pour y loger l'Amiga. et peut être encore beaucoup d'autres choses.





# La disquette 33

Toujours pleine à 100%,  
soit 2 170 542 octets  
pour vous apporter de nouveaux utilitaires,  
de quoi alimenter votre appétit informatique

## ARCHIVEURS

Contient les outils suivants:  
Unace, Unpacker v2.1,  
UnpackILBM, UnRAR020,  
UnZoo

## DMS-mui

Interface MUI pour DMS

## HDToolBoxPatch

Patch pour HDToolBox pour  
l'utilisation de lecteurs optiques  
et DVD-RAM Drive

## Home Bank

Un autre gestionnaire de  
compte bancaire utilisant MUI

## ONYX Base

Une nouvelle base de données

## OwnWordsFix

Ceci est une mise à jour de  
OwnWords vers la version 1.3

## PatchReOrg

Mise à jour de ReOrg éliminant  
ainsi un bugg

## Pour Turbocalc

calendrier créé avec Turbocalc

## RDBArc

Permet de sauver le  
RigidBootBlock d'un disque dur

sous la forme d'un fichier.

## ScionExtras

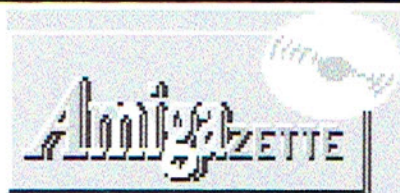
Encore quelques suppléments  
pour Scion

## SCSIQuery

Permet d'imprimer toutes les  
caractéristiques d'une  
périphérique SCSI

## SmartFileSystem

Encore un nouveau File  
System, mais mef! c'est une  
version Beta, à utiliser avec  
précaution.



Son poids: environ 500Mo

## Lancement du CD AMIGAZette numéro 1

A force d'en parler il fallait bien le sortir ce CD, et bien le voici  
bientôt sous presse et devrait être disponible mi-septembre début  
octobre de cette année.

## SON CONTENU

Il était plus qu'utile d'y mettre  
toutes les disquettes  
AMIGAZette, de 1 à 32; toutes les  
disquettes d'AMIGAZetteDP; tous  
les DPs et diverses choses  
annoncées dans le fanzine, en  
autres toutes les sélections du  
Courant Continu; de nombreuses  
autres trésors utiles pour tous,  
également des créations  
d'amigaPistes amateurs et pleins  
d'autres choses à découvrir

## SON ORGANISATION

Les fichiers sont à la fois  
désarchivés et archivés. Les  
disquettes sont enregistrées  
intégralement et de 15 à 32 elles  
sont désarchivées pour une  
exploitation immédiate; il en est  
de même pour les disquettes  
d'AMIGAZette DP. La raison de  
proposer des fichiers déjà  
archivés permet de pouvoir les  
copier plus rapidement vers une  
disquette ou vers d'autres  
moyens de stockage.

## ATTENTION

Tout ce qui concerne directement  
AMIGAZette est CopyRight  
AMIGAZette 83 ce qui implique  
que le CD ne peut est dupliqué.  
Seuls les programmes du  
domaine public peuvent être  
copiés ou distribués.

## SON PRIX

Son prix a été fixé à 90Fr, frais  
de port compris.  
Vous pouvez d'ores et déjà le  
réserver auprès de l'association  
à l'adresse habituelle.



**C**ommandes  
**A**dhésion  
**P**étites  
**A**nnonces

## **PETITES ANNONCES**

### CHERCHE

Carte accélératrice pour A2000 - Maximum 500Frs

Ali Kaabi : 04 94 89 11 64

### A VENDRE (frais de port compris)

- Perfect Sound : 250Frs
- Tablette graphique A5 "Tabby" : 250Frs
- Scanneur à main "Zydec" : 250Frs
- Boîtier COMMUNICATOR (celui avec les leds), pour transférer les données d'une CD32 sur un Amiga : 250Frs
- CD 32 + FMV + 14 CD (films) 1500Frs

Michel, le savoyard Tél:06 15 60 13 27

### A VENDRE

- 1 A500 : 200Frs
  - 2 digiview (digitaliseur vidéo) : 100Frs l'un
  - 1 lecteur CD-Rom atapi x4 : 150Frs
  - 1 clavier A4000 (fiche minidin): 100Frs
  - 3 souris commodore: 50Frs l'une
  - 1 carte Graffiti: 150Frs
  - 1 SynchroExpress (copieur disquette) 50Frs
  - Jeux CD32/1200: HUMANS-CASTLES II-MICROCOSM: 150Frs les 3
  - 2 joystick Quickshot (2 joueurs): 80Frs l'un
  - 1 Joystick PC: 50Frs
  - 1 Joystick SpeedKing: 50Frs
  - 1 carte extension mémoire 4Mo pour 1200 avec horloge et support copro: 150Frs
  - 1 souris "Primax" Amiga: 50Frs
  - 1 disque dur 60Mo IDE: 50Frs
- Benjamin: 04 94 89 50 97

### A VENDRE (double emploi)

**URGENT - URGENT**  
 4040/25Mhz en DeskTop  
 Chip 2Mo - Fast 16Mo  
 Lecteur CDROM 12x  
 DD120Mo IDE  
 Ecran Micovitech 15" multisync

Prix: 3900Frs  
 arrangement frais de port  
 Michel Massot: 06 15 60 13 27

## **ADHESION**

AMIGAZette 83 vous propose

### sa formule découverte:

1 Fanzine et sa disquette : 18Frs  
 + Adhésion : 5Frs  
 soit un total de : 23Frs

### sa formule annuelle:

6 fanzines et 6 disquettes : 108Frs  
 + Adhésion : 30Frs  
 soit un total de : 138Frs

### **Frais de port compris**

### sa formule Adhésion simple

Adhésion annuelle : 30 Frs

Anciens fanzines : 18Frs l'un ( disquette et port compris)

### NOTA:

l'adhésion est un passage obligatoire pour avoir accès aux prestations de l'association dont la reception du fanzine, sur abonnement ou en formule découverte les disquettes DP et le CDROM

## **LE COURRIER**

Pour toute correspondance simple nécessitant une réponse joindre une enveloppe auto-adressée et timbrée au tarif en vigueur



Merci

### **DPSERVICE à FOURMIES**

Christiane Pietrowski fait la diffusion: de DP (demos, utilitaires, jeux...) dont le catalogue est dispo contre un timbre à 4,50Frs  
 Prix des DP: entre 9. et 12 Frs port compris  
 également des CD-ROMS à bas prix

### **ADRESSE:**

7. Av. Joliot-Curie - 59610 FOURMIES